DIGITÁLIS KULTÚRA

2. OPERÁCIÓS RENDSZEREK MICROSOFT WINDOWS

0



TARTALOMJEGYZÉK:

OPERÁCIÓS RENDSZEREK – MS WINDOWS

1. OPERÁCIÓS RENDSZEREK
2. DOS OPERÁCIÓS RENDSZER4
3. 02/1. DOS GYAKORLÓ FELADAT4
4. ANDROID OPERÁCIÓS RENDSZER5
5. 02/2. ANDROID GYAKORLÓ FELADAT6
6. 02/3. GYAKORLÓ FELADAT7
7. iOS OPERÁCIÓS RENDSZER7
8. LINUX OPERÁCIÓS RENDSZER7
9. 02/4. GYAKORLÓ FELADAT7
10. MICROSOFT WINDOWS OPERÁCCIÓS RENDSZER8
11. FÁJLRENDSZER / FÁJLMŰVELETEK, MÁSOLÁS, KIVÁGÁS 12
12. 02/5. FELADAT
13. 02/6. GYAKORLATI FELADAT:
14. 02/7. GYAKORLATI FELADAT 15
15. 02/8. GYAKORLATI FELADAT
16. TÖMÖRÍTÉS, VÍRUSVÉDELEM 17
17. 02/9. GYAKORLATI FELADAT
18. 02/10. GYAKORLATI FELADAT
19. A SZÁMÍTÓGÉP TESTRESZABÁSA, BEÁLLÍTÁSOK, VEZÉRLŐPULT
20. SEGÉDPROGRAMOK, PAINT
21. 02/11. GYAKORLATI FELADAT
22. 02/12. GYAKORLATI FELADAT
23. 02/13. GYAKORLATI FELADAT
24. 02/14. GYAKORLATI FELADAT
25. 02/15. GYAKORLATI FELADAT
26. 02/16. GYAKORLATI FELADAT
27. 02/17. GYAKORLATI FELADAT
28. 02/18. GYAKORLATI FELADAT
29. 02/19. GYAKORLATI FELADAT
30. 02/20. GYAKORLATI FELADAT
31. 02/21. GYAKORLATI FELADAT
32. 02/22. GYAKORLATI FELADAT
33. 02/23. GYAKORLATI FELADAT
34. KERESÉS A SZÁMÍTÓGÉPEN
35. 02/24. GYAKORLATI FELADAT
36. 02/25. OPERÁCIÓS RENDSZEREK – "FÖLDRAJZ" FELADAT
37. 02/26. OPERÁCIÓS RENDSZEREK - "KRESZ" FELADAT
38. 02/27. OPERÁCIÓS RENDSZEREK – "FILMEK" FELADAT
39. 02/28. OPERÁCIÓS RENDSZEREK – "BIOLÓGIA" FELADAT

OPERÁCIÓS RENDSZEREK

Mik azok az operációs rendszerek? Mi a fogalma?

Az operációs rendszer az az alapprogram, mely közvetlenül kezeli a hardvert, és egy egységes környezetet biztosít a számítógépen futtatandó alkalmazásoknak. Operációs rendszerek nélkül nem működhetnek a számítógépek.

Az operációs rendszer feladatai:

- kapcsolat teremtése a felhasználó és a gép között, biztosítja az adatok elérhetőségét
- processzor vezérlése
- programok működtetése: indítás, programok közötti kapcsolatok szervezése
- háttértárak kezelése: programok, adatok biztonságos tárolása
- perifériák kezelése: berendezések vizsgálata, az I/O igények sorba állítása
- a memória kezelése (lefoglalás, programok betöltése, memória felszabadítása, virtuális tárkezelés)
- a gépi erőforrások elosztása (erőforrás pl.: háttértár, memória, hálózat, megjelenítő egys., nyomtató)
- kommunikáció, kapcsolattartás a gép kezelőjével (parancsok fogadása, üzenetek küldése)

Példák operációs rendszerekre:













LG webOS

Milyen csoportosítási szempontokat különböztetünk meg az operációs rendszereknél?

Karakteres	Felhasználói parancsok begépelésével működik. Fekete képernyőn fehér karakterek.		
Grafikus	A számítógép és ember közti kapcsolatot megvalósító elemek összessége, melyek a monitor képernyőjén szöveges és rajzos elemek együtteseként jelennek meg	==	

Egyfelhasználós	Csak egy felhasználó használhatja a gépet egyfajta jogosults	ságokkal.
Többfelhasználós	Egy vagy több felhasználó több feladatának végrehajtására képes egy időben.	=

Asztali számítógép operációs rendszere	Személyi számítógépek (PC-k) leggyakoribb kivitelezési módja. Nagy fizikai méretei miatt manapság kicsinyített másai a notebookok és hordozható kézigépek a népszerűek.	É ()
Szerver számítógép operációs rendszere	Olyan nagyteljesítményű szoftver, ami más számítógépek számára rajta tárolt adatok felhasználását, a szerver hardver erőforrásainal kihasználását, illetve más szolgáltatások elérését teszi lehetővé.	a k Windows Server

Nyílt forráskódú	Szabadon használható, másolható, terjeszthető, tanulmányozható és módosítható számítógépes programok.	.
Zárt forráskódú	A programok licencei általában megengedik a végfelhasználónak a szoftver futtatását, de minden mást tiltanak, azaz a szoftver és a forráskód módosítását, visszafejtését, további terjesztését.	



DOS OPERÁCIÓS RENDSZER

A DOS operációs rendszer volt az eső olyan operációs rendszer, ami kereskedelmi forgalomba került, és elterjedt a világ egészén. Ez volt az az operációs rendszer, amelyen átlagos emberek milliói tanulták meg a számítástechnika alapjait.

A DOS a Microsoft cég terméke volt, és első verziója 1982-ben jelent meg. A DOS rövidítés jelentése: Disk Operating System, azaz mágneslemezek kezelésére képes operációs rendszer.

Egy nagyon kisméretű, nagyon kezdetleges operációs rendszer volt. A monitor fekete hátterű képernyőjén kellett egyszerű utasításokat, parancsokat begépelni. Utasítások nélkül a számítógép semmilyen műveletet nem képes elvégezni, önmagától a legegyszerűbb programot sem tudja elindítani.

Néhány példa utasításokra:

- könyvtárak kezelésére való parancsok (pl. DIR, TREE, MD, RD, CD ٠ stb.),
- fájkezelő parancsok (pl. COPY, MOVE, DEL, REN stb.),
- a lemezkezelés parancsai (pl. FORMAT, DISKCOPY, LABEL stb.),
- egyéb parancsok (pl. TIME, DATE, VER stb.).

Ezeket az utasításokat Windows-os gépen a Parancssorban tudjuk kipróbálni. (Start menü / Parancssor)

Az operációs rendszer betöltődését az jelzi, hogy megjelenik a képernyőn a gép készenléti jele, az ún. prompt (pl. C:\>), utána pedig a kurzor villog. A képernyőről minden egyéb kiíratás letörölhető, a prompt soha. A promptban szereplő betű mindig annak a meghajtónak a jele, ahonnan a rendszer betöltődött, ez az aktuális meghajtó.

02/1. DOS GYAKORLÓ FELADAT 1. Indítsuk el a Start menüt a Windows-os gépen, és kezdjük el gépelni a "Parancssor" szöveget! Válasszuk ki a programok közül az alkalmazást! 2. A fekete képernyőn megjelenik a "prompt", ahol aktuálisan állink a számítógép winchesterén. Az első feladat az, hogy "CD .." parancs begépelésével és Enter nyomásával egy szintet vissza lépünk a "Users" könyvtárba! Majd még egyszer "CD .." parancs begépelésével és Enter

- nyomásával, ki kerülünk a c:\> főkönyvtárba. 3. A DATE parancs begépelésével megkapjuk a gép rendszerdátumát.
- 4. A VER parancs begépelésével megkapjuk a gép rendszerdátumát.
- 5. A DIR parancs begépelésével, kilistázhatod a könyvtárakat, ahol éppen állunk!
- 6. A kilistázott könyvtárak közül lépjünk bele a "Temp" mappába, a "CD Temp" paranccsal!
- 7. Hozzunk létre a Temp mappában egy "Proba01" nevű új mappát a "MD Proba01" paranccsal! (MD = Make Directory)
- 8. Újabb DIR paranccsal ellenőrizni tudod, hogy sikerült-e létrehozni a mappát!
- 9. Lépjél be a Proba01 mappába!
- 10. Lépjél vissza a mappából!
- 11. Töröld a Proba01 mappát az "RD Proba01" utasítással! (Ez csak akkor hajtható végre, ha üres a mappa.)



Parancssor

Alkalmazás

:\>dir

\>cd temp

:\Temp>dir

:\Temp>MD Proba01

\Temp\Proba01>cd ..

C:\Temp≻rd Proba01

\Users\Krisz>

\Users\Krisz>CD ..

\Users>CD ..

current date is: 2021. 12. 13.

nter the new date: (yy-mm-dd)

crosoft Windows [Version 10.0.19042.1348]



ANDROID OPERÁCIÓS RENDSZER

Melyek a legfontosabb tudnivalók az Android operációs rendszerről?

Az Android egy Linux kernelt használó mobil operációs rendszer, amely elsősorban érintőképernyős mobil eszközökre, okostelefonokra, táblagépekre lett tervezve. Az Android operációs rendszert a Google fejleszti és tulajdonolja. Az első androidos telefon 2008 októberében jelent meg. Grafikus op.rendszer.

- Ez az operációs rendszer jelenleg a legelterjettebb a világon, a mobiltelefonokon és táblagépeken.
- Az Android platform abból a célból született, hogy egységes nyílt forrású operációs rendszere legyen.
- Nagy előnye az Androidnak, hogy logikus felépítésű és nagyon könnyű kezelni.
- Fontos, hogy a Google alapszolgáltatásai a rendszer részét képezik. (Gmail, GoogleMaps, GoogleChrome, GoogleNaptár, stb..)
- A Google Play segítségével több, mint 800 000 applikációhoz tudunk hozzáférni.
- Nagy előnye az Androidnak, hogy számos testreszabási lehetőség van benne. Kedvedre alakíthatod a telefonod szinte minden részét. (Ellentétben az iPhone/iOS-el.)
- Az Android rengeteg widgetet használ, amik különféle téren válhatnak hasznodra.
- SD kártyák használhatók a legtöbb Android terminálon, hogy szükség esetén bővíteni lehessen a tárolókapacitást, ami az Apple-ben lehetetlen.

Az Android használata, alapvető műveletei:

Kattintás (koppintás): Koppints az ujjaddal egyszer az érintőképernyőre. Koppintással kiválaszthatsz egy gombot, például a OK és Mégse gombot vagy egy menüelemet.

Dupla kattintás (dupla koppintás) Koppints az ujjaddal kétszer gyors egymásutánban az érintőképernyőre. Az ikonra történő dupla koppintással alkalmazásokat, például szövegszerkesztő vagy táblázatkezelő programokat indíthatsz vagy megnyithatsz egy fájlt.

Elemek húzása: Helyezd az ujjad az érintőképernyő kívánt pontjára, majd húzzad az ujjad. Ezzel a mozdulattal fájlt mozgathatsz vagy átméretezhetsz ablakot.

Elemek áthelyezése húzással: Érintsed meg a kívánt fájl ikonját, húzzad másik mappába, ablakba vagy alkalmazásikonra, majd emeljed fel az ujjadat a képernyőről. Ezzel a mozdulattal fájlt mozgathatsz vagy másolhatsz.

Kijelölés simítással: Húzzad az ujjad rövid távolságra abban az irányban, amerre a képernyő nem görgethető. Kijelölhetsz egy elemet, például egy alkalmazás mozaikját vagy egy képet.

Jobb gombos kattintás (érintés és tartás): Érintsed meg és tartsad megérintve az érintőképernyő kívánt pontját néhány másodpercig, majd emeljed fel az ujjadat a képernyőről. A megérintett ponttól függően különféle menük jeleníthetők meg.

Görgetés: Érintsed meg és húzzad az ablak, például a Google Chrome ablakának görgethető részét. Az ablak görgetéséhez a kijelölt ablak függőleges görgetősávjának csúszkáját is húzhatod.

Képek, például fényképek nagyítása vagy kicsinyítése (fókuszálás): Két ujjad húzzad egymás felé az érintőképernyőn kicsinyítéshez. Nagyításhoz távolítsad az ujjaidat egymástól.



Google Play



r Charlie Chaplin 1952-ben elutazott a

pontot az FBI-nál. A mccarthyzmus sötét évelben l az USA legfőbb üsosze pedig visszavonta a színé

térhetett vissza Amerikába. Mivel liberális és balolda adott, az amerikai állampolgárságot pedig többször





Képek, például fényképek elforgatása (forgatás): Tedd a két ujjad az érintőképernyőre, és húzzon velük köröket. A képek forgathatósága a használt alkalmazásoktól függ. Például Google Maps applikációnál.

Beállítások az Android operációs rendszernél:

Az Android képernyő tetején lefelé "pöccintve" legördülnek a "gyorsan" elérhető lehetőségek (wi-fi, bluetooth, hang, elforgatható képernyő, mobil hotspot, repülő mód, ...). Itt gyorsan be- illetve ki kapcsolhatjuk a funkciókat.

A főképernyőn a "Beállítások" ikonra kattintva, minden megtalálható az operációs rendszerrel kapcsolatos funkciók közül. (Kapcsolatok, Hangok és jelzések, Értesítések, Kijelző, Háttérkép, Speciális funkciók, Eszközök karbantartása, Alkalmazások, ...)



Applikációk telepítése, törlése:

A Google Play áruházból nagyon sok ingyenes és nem ingyenes

applikáció letölthető. Először megkeressük a szükséges program neve alapján az applikációt, majd a "Telepítés" gomb kiválasztásával felkerül a készülékünkre. A "Megnyitás" gombbal már használhatjuk is a kívánt programot. A feltelepített applikáció ikonja felkerül a kezdő képernyőre. Google Play Store

-

M

Ha már nincs szükségünk egyes alkalmazásokra, akkor a "Beállítások" ikon kiválasztása után az "Alkalmazások" almenüre menve meglátjuk a gépünkre telepített összes program listáját. A törlendőt kiválasztva az "Eltávolítás" gombra megyünk.

Példák (hasznos) alkalmazásokra, azok telepítése, használata:

Mindenki által használt applikációk (a legismertebbek):

Felismered az alkalmazásokat az ikonokról?



02/2. ANDROID GYAKORLÓ FELADAT

A fent látható alkalmazásokon kívül nagyon sok hasznos (ingyenes) program van, amelyeket az oktatásban fel lehet használni. Ezek közül nézzünk meg párat! Telepítsük fel Androidos telefonunkra, táblagépünkre! A Google Play-ben keressünk rá a következőkre és telepítsük fel, próbáljuk ki! Ha véletlenül nem nyerte el tetszésünket, akkor töröljük le őket, hogy ne foglaljanak felesleges tárhelyet az eszközünkön!

Duolingo

Nagyon sokféle nyelvoktató alkalmazás létezik okostelefonokra, de talán az összes közül a Doulingo az egyik legpraktikusabb és legkönnyebben kezelhető. Különféle teszteken, szintfelmérőkön keresztül juthatunk el a nekünk megfelelő szintre, hogy nagyjából onnan tudjuk kezdeni az oktatást, amelyik nekünk megfelel. Az applikáció rendkívül könnyen kezelhető, átlátható, ugyanakkor kellőképpen komplex ahhoz, hogy hatékonyan felmérje angoltudásunkat, de alapszintű oktatáshoz is kiváló.



Témakör: Operációs rendszerek

Periódusos rendszer

A kémiaórák elmaradhatatlan kelléke a periódusos rendszer, amely appként táblagépen vagy okostelefonon mindig kéznél lesz. A digitális változat előnye az, hogy az elemek neveire ráklikkelve még egy részletes leírást is kapunk tulajdonságaikról: arról, hogy mikor fedezték fel őket, milyen atomi, termodinamikai, elektromágneses és egyéb anyagtulajdonságaik vannak.

Brain it on (Játék)

Ez az applikáció meglepően nehéz fizikai fejtörőket tartalmaz. Ennek ellenére, vagy éppen ezért nagyon le tudja kötni a felhasználót. Keresd meg a Google Play áruházban, és telepítsed a készülékedére! A program teljesen ingyenes. Számtalan érdekes feladat vár rád. Az elején még könnyű pályán kell megfelelned, de egyre nehezebb és elgondolkodtató pálya következik.

Google Keep

Roppant egyszerűen készíthetsz jegyzeteket, vagy akár komplett dolgozatokat, és pár kattintással megoszthatod különböző e-mail címekkel. Emellett szerkesztői hozzáférést is biztosíthatsz mások számára, megkönnyítve ezzel a közös munkát.

02/3. GYAKORLÓ FELADAT

Keress a Google Play-en egy ingyenes magyar nyelvű időjárás előrejelző applikációt! Töltsd le az alkalmazást és telepítsed a gépedre! Nézd meg, hogy a következő négy napban milyen időjárás lesz!

iOS OPERÁCIÓS RENDSZER

Az IOS az Apple cég operációs rendszere, amely iPhone, iPad és iWatch és MacBook eszközökön fut. Az iOS egy zárt rendszer. Α legbiztonságosabbnak mondott operációs rendszernek tartják. Az Apple termékek nagy népszerűségnek örvendenek a világban, annak ellenére, hogy viszonylag drágák a készülékek. Az iOS csak az Apple termékeken fut.

> A App Store-ból lehet letölteni azokat az applikációkat, melyekre szükségünk van. Itt is vannak fizetősek és ingyenesek is. Ami az Androidnak a Play Áruház az az App Store az iOS-nek.

LINUX OPERÁCIÓS RENDSZER

A Linux teljesen nyílt forráskódú operációs rendszer, amelyet a világ mindenhol elfogadott. A Linux operációs rendszer bárhonnét letölthető, és nem kell bajlódnunk a különböző licencszerződésekkel sem. További fontos tényezőnek számít a gyorsaság és stabilitás. Még gyenge hardveres támogatás mellett is gyorsan, és minden probléma nélkül működik. Viszont hátránya az, hogy sok specifikus programot csupán a Windows számára készítenek.

A legnépszerűbb Linux disztribúciók: Ubuntu, Mint, openSUSE, Fedora, Debian

02/4. GYAKORLÓ FELADAT

Keress rá az interneten a Google keresőben a két fenti operációs rendszer fonosabb tulajdonságaira!















MICROSOFT WINDOWS OPERÁCCIÓS RENDSZER

Mi az a Microsoft Windows?

A Microsoft Windows a Microsoft Corporation gyártotta operációs rendszer, illetve az ezekbe épített többfeladatos grafikus felhasználói felületek, valamint bizonyos mobiltechnológiák családja. A Windows zárt forráskódú operációs rendszer.



.

.

Googl

skype

A Windows operációs rendszerek szabványos felületet nyújtanak, mely legördülő menükre, ablakokra és egy mutatóeszközre, például egérre alapszik. Nagy részüket magyar nyelven is kiadták.

A Windows operációs rendszerek alapfilozófiája a popularitás, a könnyen kezelhetőség, valamint a "minden egyben"-filozófia (a számos beépített böngésző, médialejátszó stb. alkalmazás), amely - legalábbis szándék szerint - leveszi a felhasználó válláról a telepítés, fenntartás kezelés terheit, és biztosítja a számítógép széles körű használatát az informatikában járatlan felhasználók számára is.

Milyen verziói voltak, vannak a Windows-nak?

- (DOS)
- Windows 3.1
- Windows 95
- Windows NT
- Windows 98
- Windows 2000
- Windows XP
- Windows Vista
- Windows 7
- Windows 8(.1)-
- Windows 10
- Windows 11 -





Témakör: Operációs rendszerek



Hogyan tudom az ablakot áthelyezni?

Az ablak mozgatásához mutasson annak címsorára az egérmutatóval. Ezután húzza az ablakot a kívánt helyre. (A húzás azt jelenti, hogy rámutat egy elemre, nyomva tartja az egérgombot, mozgatja az elemet a mutató segítségével, majd felengedi az egérgombot.)

Hogyan tudom az ablakot átméretezni?

Egy ablak átméretezéséhez (kisebb vagy nagyobb méretűvé tételéhez) kattints az ablak bármely keretére vagy sarkára. Amikor az egérmutató kétágú nyíllá változik, húzzad a keretet vagy sarkot az ablak kicsinyítéséhez vagy nagyításához.

Mi az a Tálca, mi az a Start gomb?

A képernyő alján található tálca a futó alkalmazásokat jeleníti meg, és lehetőséget ad az alkalmazások közötti váltásra. Tartalmazza a Start gombot A Start gomb képe is, amely az egyes programok, mappák és a számítógép beállításainak elérésére szolgál.

Milyen (fajta) asztali ikonok vannak?



Rendszerikonok



Mappa01 Mappa02 Szovey Tell Mappák Fájl ikonok

Mik azok a rendszerikonok?

Azok az ikonok, amelyek az operációs rendszer telepítésekor automatikusan megjelennek az asztalon!

Fontosabb billentyű parancsok:

- Alt + Tab (váltás ablakok között)
- Win + Tab + nyilak (váltás ablakok között)
- Shift + Del (végleges törlés)
- Alt + F4 (ablakok, programok bezárása)
- F2 (átnevezés)
- Ctrl + Z (művelet visszavonása)

Mi az a parancsikon?

Ha egyszerűen szeretné elérni az asztalról a gyakran használt fájlokat vagy programokat, parancsikonokat hozhat létre. A parancsikon olyan ikon, amely egy elem helyett egy elemre mutató hivatkozást jelöl. Ha duplán kattint egy parancsikonra, megnyílik a hivatkozott elem. Parancsikonok eltávolításakor csak a parancsikon törlődik, az eredeti elem nem. A parancsikonok az ikonon megjelenő nyíl segítségével azonosíthatók.



Hogyan lehet létrehozni parancsikont?

Az asztalon jobb egér megnyomása után ki kell választani az "Új" menüpont alatt lévő Parancsikon lehetőséget! Majd tallózással meg kell keresni az indítandó fájlt!

115				
18		Új +		Mappa
		Képernyőfelbontás	•	Parancsikon
		Személyre szabás		Microsoft Access Adatbázis
157 A.	10			Bitkép

Mik azok a vezérlőelemek?

Menük, gombok, görgetősávok és jelölőnégyzetek: néhány példa az egérrel és a billentyűzettel kezelhető vezérlőelemekre. Ezek a vezérlőelemek teszik lehetővé a parancsok kijelölését, a beállítások módosítását és az ablakok kezelését.





Hogyan történik a meghajtók betűjelzésének kiosztása?

Régen, a kereskedelmi forgalomba hozott számítógépek megjelenésekor még nem voltak wincheszterek a gépekben. Hajlékonylemezeket használtak. Ezeket floppy lemezeknek hívták. Két fajtája volt a "kicsi" és a "nagy". Ezért az A és a B betűjelzések kiosztását meghagyták ezeknek a meghajtóknak. Tehát automatikusan – ha másképp nem akarjuk beállítani - először a mágneses meghajtók kapnak betűjeleket, majd az optikai meghajtók, aztán az elektronikus adattárolók. A hálózati meghajtók betűjelzésének kiosztása a rendszergazda feladata. Manapság a wincheszterek az elsődleges meghajtók, melyeket a nagy méretük, és a biztonság miatt célszerű több részre felosztani, partícionálni. Ilyenkor több betűt használunk fel egy meghajtóra.

Egy példa:

- A: Floppy lemez meghajtó (X)
- B: Floppy lemez meghajtó (X)
- C: Winchester 1. partíció
- D: Winchester 2. partíció
- E: Winchester 3. partíció
- F: CD/DVD meghajtó
- G: Cserélhető lemez / Pendrive
- H: Hálózati meghajtók
- I: Hálózati meghajtók
- J: Hálózati meghajtók

🔾 🥀 🛛 Számítógép 🔸 · · · Start S Rendezés • Tulajdonságok Rendszer tulajdonságai 🦳 Programok módosítása vagy eltávolítása 🗯 🐒 🔹 🛄 🗌 Merevlemez-meghajtók (2) 4 🚖 Kedvencek Helyi lemez (C) a 📷 Konyytárak 7,7 GB scalad, index £ 39,1 68 60 Dokum vető adathordozós eszközök (3) Képek allekonvlemezet mechaitó (A:) WD-meghaitó (Et) 2 Zene Számitógép # Helyi lemez (Ci) - Cserelhető lemez (F:) ma Helyi lemez (G) Haldoat Helyi lemez (C) Feihasznált terület: Teljes miret: 39,1 GB Fåjlrendszer: NTFS

2016 02 24 10-26



mozgatásával

egyidejűleg módosul.

Rendezés

Név

📥 ablak

💌 ablakróczał



IDEC 1446



nok

(4) Címsor

(5) Könyvtár ablaktábla

FÁJLRENDSZER / FÁJLMŰVELETEK, MÁSOLÁS, KIVÁGÁS



12

(9) Részletek ablaktábla

Témakör: Operációs rendszerek

A fájlokat hogyan különböztetjük meg egymástól? Milyen tulajdonságaik vannak?

Adott fájl vagy mappa információinak megjelenítéséhez kattintsál rá a jobb egérgombbal, és válaszd a Tulajdonságok menüpontot. A fájl tulajdonságai ablak olyan információkat jelenít meg, mint a fájl típusa, mérete és módosításának ideje. Ha gyakran van szükséged ezekre az információkra, akkor megjeleníttetheti ezeket a listanézet oszlopaiban vagy az ikonfeliratokban is.



Az ikonokra ránézve tudnod kell, hogy milyen típusú fájl, melyik program nyitja meg, és mi a kiterjesztése!

A legtöbbször használt fájlok a következők. A későbbiekben ezeket fogjuk használni:

Ikon	Kiterjesztés	Program	Típus	Megjegyzés
	*.txt	Jegyzettömb	szöveg	Jobb egér/Új Szöveges dokumentum
W	*.doc(x)	MS Word	szöveg	Jobb egér/Új MS Word dokumentum
A	*.rtf	WordPad	szöveg	Start menü/Keresés: WordPad
x	*.xls(x)	MS Excel	táblázatkezelő	Jobb egér/Új MS Excel munkalap
BMP	*.bmp	Paint	kép	Jobb egér/Új Bitkép
JPG	*.jpg	Paint	kép	Start menü/Keresés: Paint
GIF	*.gif	Paint	kép	Start menü/Keresés: Paint
PNG	*.png	Paint	kép	Start menü/Keresés: Paint
P	*.ppt(x)	MS PowerPoint	prezentáció- készítés	Jobb egér/Új MS PowerPoint bemutató
A	*.accdb	MS Access	adatbázis-kezelő	Jobb egér/Új MS Access adatbázis
	*.rar / *.zip	WinRAR WinZIP	tömörített	Jobb egér/Hozzáadás Jobb egér / Küldés / Tömörített fájl
یک PDF	*.pdf	Acrobar Reader	írásvédett szöveges dokumentum	(Telepített program)

Hogyan nézhetjük meg egy fájl tulajdonságait?

Az ikonon jobb egér, majd a helyi menü legalján kiválasztható a "Tulajdonságok" menüpont. Itt megtudhatjuk a kiterjesztését, méretét, létrehozás dátumát, stb.

Tulajdonságok at - tulajdonságok áttumát sth A legtöbb esetben az ikon utal a kiterjesztésre, mert a fájl és a program között szoros összefüggés van. De vannak olyan esetek, amikor a feltelepített program hozzárendelésével tudom megnyitni, lejátszani a fájlt.



Néha előfordulhat, hogy módosítani szeretné a fájlok tárolási helyét a számítógépen. Például másik mappába vagy cserélhető adathordozóra (pendrive-ra) szeretne fájlokat áthelyezni vagy másolni megosztás céljából.

A legtöbben a húzásnak nevezett módszerrel másolják és helyezik át a fájlokat. Ehhez először nyissa meg az áthelyezni kívánt fájlt vagy mappát tartalmazó mappát. Ezután nyissa meg egy új ablakban azt a mappát, ahova át szeretné helyezni a fájlt. Helyezze el az ablakokat egymás mellett az asztalon, hogy mindkettő tartalmát láthassa.

Ezután húzza a fájlt vagy mappát az első mappából a második mappába. Ennyi az egész.

Mi a különbség a másolás és az áthelyezés között?



A másolásnál az eredeti helyen is megmarad a fájl, míg az áthelyezésnél nem marad az eredeti helyen a fájl!

Melyek a másolás /áthelyezés általánosan megfogalmazott lépései?









TÖMÖRÍTÉS, VÍRUSVÉDELEM

Miért hasznos számunkra a tömörítés?

A tömörítés egy olyan eljárás, amelynek segítségével egy fájlból egy kisebb fájl állítható elő. Az adattömörítés a számítógépes tudományágak egy területe, melynek célja az adatok feldolgozása oly módon, hogy azok minél kevesebb helyet foglaljanak, vagy minél gyorsabban lehessen őket továbbítani. Ez oly módon lehetséges, hogy a valós világ adatai többnyire igen redundánsan és nem a lehető legtömörebb formában reprezentálódnak.

Mi a veszteségmentes tömörítés lényege?

A veszteségmentes tömörítés lényege, hogy az eredeti állomány kitömörítés után pontosan visszaállítódik. Ezt a tömörítési fajtát olyan esetekben alkalmazzák, ahol az adat módosulása nem engedhető meg. Ilyen helyzet áll fent például szövegfájlok, adatbázisok, programfájlok és hasonló adatok esetében. A veszteségmentes tömörítés esetén a tömörítőprogram valamilyen ismétlődéseket keres a fájlban, vagy egyéb

bonyolultabb algoritmust használ az adathalmaz kisebbé tételére. Veszteségmentesen tömörített adatok fájlkiterjesztései pl.: .zip .rar .arj.

Mi a veszteséges tömörítés lényege?

A veszteséges tömörítés lényege az, hogy bizonyos nem fontos információkat a tömörítőprogram elhagy a fájlból, így annak mérete kisebb lesz. Azonban ilyen tömörítésnél az információ nem állítható vissza tökéletesen. Ez megengedhető kép, hang illetve videofájloknál.

Kép tömörítésénél az eljárás állhat az egymás mellett lévő képpontok átlagolásából illetve a színmélység csökkentéséből stb. Veszteségesen tömörített képfájl-kiterjesztések pl.: jpg, png, gif.

A hang tömörítésénél általában a mintavételezési frekvenciát és a bitrátát csökkentik. Azonban felhasználják az emberi fül hibáit is, pl.: bizonyos frekvenciatartományokat kiszűrnek a zenéből (ultrahangok, infrahangok)

illetve erős basszusrész után bizonyos tartományokra kevésbé érzékeny a fül, így azokat is eltávolítják a kodekek. Ilyen formátumok pl.: mp3, ogg, wma.

A videó tömörítésénél az előbb leírt eljárásokat kombinálják a kép és a hang tömörítésére. Azonban kiegészítik még az fps (frame per sec – kép per másodperc) szám csökkentésével, kihasználva a szem tehetetlenségét. Tömörített videó-formátumok pl.: avi, wmv, mpeg, mov (Quicktime)

Hogyan tömörítünk a gyakorlatban veszteségmentesen?

A tömörítendő mappán, vagy fájlokon jobb egér, majd "küldés", "Tömörített mappa" (zip), vagy "Hozzáadás ehhez..." (rar).

Hogyan csomagoljuk ki a veszteségmentesen tömörített fájlokat?

A tömörített fájlon, "Kibontás ide"!

02/9. GYAKORLATI FELADAT

- 1.) Hozzál létre az asztalon egy Képek nevű mappát!
- 2.) Mentsél ebbe a mappába négy, minden egyes évszakra jellemző jpg képet!
- 3.) Majd az asztalon lévő mappát tömörítsd RAR formátumba!
- 4.) Aztán nevezd át ezt a fájlt "Évszakok"-ra!
- 5.) Helyezd át a tömörített fájlt egy másik adattároló eszközre (pl. pendrive-ra)!
- 6.) Végül bontsad ki a fájlt ott helyben!









Mi az a számítógépes vírus, féreg?

Számítógépvírusnak az olyan programokat nevezzük, amelyek a rendszerbe engedély nélkül lépnek be, önmaguk másolására, többszörözésére, és más programok megfertőzésére képesek. A vírusok többsége ezen kívül valamilyen esemény hatására, vagy egy előre meghatározott időpontban aktiválódva még más károkat is okozhat az állományainkban.



Hogyan kaphatunk vírust?

A vírus nem terem és nem fejlődik ki magától. Ahhoz, hogy vírus kerüljön a számítógépünkre, valamilyen adatátviteli eszköz használata szükséges, mint például a hajlékonylemez, merevlemez, cserélhető adattároló (pendrive, CD, stb.) vagy egy hálózati kapcsolat (internet).

Melyek a figyelmeztető jelek?

Ha a gépünkön valamilyen megmagyarázhatatlan rendellenességet tapasztalunk, vírusfertőzésre kell gyanakodnunk.

Ilyenek például:

- A szokásosnál tovább töltődnek be a programok,
- furcsa hibaüzenetek jelennek meg,
- lecsökken a memóriatartomány, a szabad tárterület,
- a winchester sokáig, látszólag céltalanul működik (miközben nem futtatunk külön programot),
- eltűnnek fájlok,
- gyakoriabbak lesznek a lefagyások,
- programállományok hossza látszólag ok nélküli megváltozik.

Hogyan védekezhetünk a vírusok ellen?

- A legegyszerűbb védelem: ne tegyünk be idegen lemezt a gépbe, ne indítsunk (bootoljunk) idegen lemezről, és ne másoljunk át a winchesterünkre bizonytalan eredetű programokat azok előzetes ellenőrzése nélkül!
- Csak jogtiszta szoftvereket használjunk, mert az illegálisan másolt programok fertőzésveszélyt hordoznak!
- Adatainkról rendszeresen készítsünk biztonsági másolatot!
- Ha nyilvános hálózati kapcsolattal rendelkezünk, gondoskodjunk megfelelő biztonságot nyújtó tűzfal kiépítéséről. A tűzfal lényegében a hálózat és a számítógép közötti szoftveres védelmi rendszer. A tűzfal korlátozhatja, hogy milyen adatok kerüljenek a számítógépünkről a hálózatra és fordítva.
- Csak olyan e-maileket nyissunk meg, amelyek ismert helyről érkeznek és értelmes, a feladóval összefüggésbe hozható a tárgyuk.
- Figyeljünk rá, hogy a csatolmányunknak milyen kiterjesztése van. A vírusok megpróbálják álcázni magukat.

Milyen fajtái vannak a vírusoknak?

Bootvírusok

A boot vírusok az elsőként megjelenő vírusok közé tartoznak. Leggyakrabban akkor terjednek, ha fertőzött lemezzel indítjuk el a rendszert. Ebben az esetben a vírus a merevlemez boot szektorába ágyazódik be, így még az operációs rendszer betöltése előtt aktiválódik. Ennek hatására a fertőzött merevlemez az összes meghajtóba helyezett lemezt megfertőzi. A boot vírusok napjainkban a kevésbé elterjedt vírusfajták közé tartoznak.

Alkalmazásvírusok

Az alkalmazás- vagy más néven programvírusok a futtatható kódot tartalmazó (.COM, .EXE kiterjesztésű) állományokat fertőzik meg. A megfertőzött állományokba beírják a saját kódjukat.Két fajtáját különböztetjük meg: hozzáfűződő (append) és felülíró (replace) vírusokat. A hozzáfűződő vírusok az alkalmazások végéhez fűződnek, elhelyeznek azonban a program elején egy kódot, hogy az alkalmazás indulásakor előbb ők töltődjenek be, a program csak később. A felülíró vírusok az alkalmazások elejét írják felül saját kódjukkal, így a fertőzött állomány adatot veszít, és az eredeti állapot nem

állítható helyre. Amennyiben egy programvírussal fertőzött fájlt elindítunk, a vírus betöltődik a memóriába és megfertőzi az összes többi elindított programot.

Makrovírusok

Elsősorban olyan dokumentumszerkesztő programokat támadnak meg a makrovírusok, melyek elég fejlettek, hogy bizonyos lépéssorozatokat képesek legyenek makrókkal automatizálni. Általában Word és Excel által készített dokumentumokat (.DOC, .XLS) fertőznek meg. Terjedésükhöz elegendő egy fertőzött állomány megnyitása, és a vírus már be is töltődik a memóriába, mely a későbbiekben megnyitott dokumentumokat megfertőzi. A fertőzést általában már csak akkor vesszük észre, amikor már késő.

A makrovírusok csoportjába tartoznak a levelező vírusok is, melyek elsősorban e-mail útján terjednek. A csatolt fertőzött fájlok megnyitásakor aktivizálják magukat és általában a levelezési listában szereplő partnereknek írnak levelet, melyhez saját maguk másolatát is hozzáfűzik. Ha a levelezési címlistában nagyon sok partner van, akkor olyan mennyiségű levéláradat indulhat, amely megbénítja egy nagyvállalat levelezőrendszerét is.

• Férgek

Terjedésük szempontjából a féreg vírusok eltérő viselkedésűek, mivel nem hagyományos értelemben fejtik ki károkozó hatásukat, hiszen nem tesznek kárt állományainkban. Elsősorban interneten, hálózaton terjednek. Megbújnak a számítógépen, és információt gyűjtenek róla, majd az összegyűjtött információkat tárolják. Ha ismét csatlakozunk az internetre, hálózatra, akkor ezeket a tárolt információkat a megadott címre továbbítják.

• Spyware

A spyware vagy más néven kémprogramok célja, hogy adatokat gyűjtsenek személyekről vagy szervezetekről azok tudta nélkül a számítógép-hálózatokon. Az információszerzés célja lehet például reklámanyagok eljuttatása a kikémlelt címekre, de akár ellophatják jelszavainkat, számlaszámainkat vagy más személyes adatainkat rosszindulatú akciók céljából is. A vírusokhoz hasonlóan lehet őket "beszerezni".

Mi a feladata a vírus kereső, - mentesítő programoknak?

A víruskereső-, figyelő- és irtóprogramoknak az a feladata, hogy

- Megakadályozzák a vírusok bejutását a gépünkbe.
- Ha már bejutott a vírus, akkor felismerjék, és lehetőleg eltávolítsák.
- Megakadályozzák, hogy a számítógép továbbadja a fertőzést.

Milyen szolgáltatásai vannak a víruskereső programoknak?

- A helyi és csatolt meghajtók időzíthető ellenőrzése. A programot be lehet állítani, hogy bizonyos időszakonként ellenőrizze a merevlemezen, optikai meghajtón, hálózati meghajtón tárolt valamennyi állományt. Ez a "teljes rendszerellenőrzés" nem csak automatikusan időzítve, hanem a felhasználó kérésére is elindítható.
- Programok, dokumentumok ellenőrzése a megnyitásuk, letöltésük pillanatában.
- A vírusinformációk rendszeres frissítése.
- Az állományokat ellenőrző kódokkal látja el, amelyek az állomány megváltozása esetén azonnal gyanús tevékenységre lehet következtetni.

Milyen vírusirtó programokat ismersz?



02/10. GYAKORLATI FELADAT

- 1.) Keresd meg a számítógépeden lévő vírusirtó programot! Indítsd el az alkalmazást!
- 2.) Nézd meg (keresd meg), hogy mikor lett frissítve a program vírus adatbázisa!
- 3.) Futtass egy teljes ellenőrzést a C: meghajtón!
- 4.) A jelentést mentsd txt formátumban az asztalra!



A SZÁMÍTÓGÉP TESTRESZABÁSA, BEÁLLÍTÁSOK, VEZÉRLŐPULT

Az asztal kinézetét hogyan lehet megváltoztatni?

Az asztal a számítógép képernyőjének munkaterülete, amely egy valódi íróasztalra hasonlít. Az asztalon van a Lomtár és az ikonok (a programokra, fájlokra, mappákra és egyéb dokumentumtípusokra, például levelekre, jelentésekre vagy képekre mutató parancsikonok), amelyeket tetszése szerint rendezhet, mintha valódi tárgyakat rendezgetne az íróasztalán.



A Windows legújabb verzióiban a következő eszközökkel kereshetők meg és módosíthatók a beállítások: Gépház, Vezérlőpult, Keresés és a Beállítások gomb. A leggyakrabban módosítandó beállítások zömét a Gépházban találja.

Hogyan nyithatjuk meg a Gépházat?

Pöccintsen befelé a képernyő jobb széléről, és koppintson a Beállítások, majd a Gépház elemre.

(Ha egeret használ, mutasson a képernyő jobb alsó sarkára, húzza a mutatót felfelé, és kattintson a Beállítások, majd a Gépház elemre.)

A Windows legtöbb beállítása a Gépházban módosítható: megváltoztathatja például a képernyőfelbontást, eszközöket telepíthet és távolíthat el, személyre szabhatja a zárolási képernyőt, módosíthatja a dátumot és az időt, de akár felhasználói fiókokat is felvehet.

Hogyan nyithatjuk meg a Vezérlőpultot?

A Vezérlőpult megnyitásához pöccintsen befelé a képernyő jobb széléről, koppintson a Keresés gombra (egér használata esetén mutasson a képernyő jobb felső sarkára, húzza a mutatót lefelé, és kattintson a Keresés gombra), a keresőmezőbe írja be a Vezérlőpult kifejezést, és



Beállítások

koppintson vagy kattintson a Vezérlőpult találatra. A Vezérlőpulton olyan további beállításokat talál, amelyekre ritkábban van szükség (például az asztal testreszabása).

A vezérlőpulton sok dolgot állíthatunk be, például:

- Dátum és idő
- Eszközök és nyomtatók
- Képernyő
- Programok és szolgáltatások
- Rendszer
- Windows update

Hogyan nyithatjuk meg a Beállításokat?

A Beállítások gomb az éppen használt alkalmazással kapcsolatos beállításokhoz, súgóhoz és információkhoz biztosít hozzáférést, ezenkívül néhány általános számítógép-beállítás is szerepel itt, például a hálózati kapcsolat, a hangerő, a fényerő, az értesítések, az energiagazdálkodás és a billentyűzet beállításai. Ezek a számítógép-beállítások mindig azonosak, függetlenül attól, hogy hol van éppen a Windowsban, de az alkalmazások beállításai minden alkalmazásnál eltérőek.

Hogyan tudjuk a kezdőképernyőt testre szabni?

A kezdőképernyő a számítógép központi helye: itt nyithatja meg az alkalmazásokat és az asztali programokat, itt tekintheti meg, mivel foglalkoznak a barátai, és innen juthat el a kedvenc webhelyeire és a fájljaihoz.

A kezdőképernyő csempéi meg tudják jeleníteni az ismerősök frissítéseit, az új e-maileket, az alkalmazások értesítéseit, valamint a naptárban szereplő közelgő találkozókat – mindehhez nem is kell megnyitni a megfelelő alkalmazást. Mivel a számítógép valamennyi felhasználója a saját Microsoft-fiókjával jelentkezhet be, mindenki személyre szabottan alakíthatja ki a saját környezetét, vagyis a csempéket, a színeket és a háttereket.

Hogyan lehet az Alkalmazások felületet megnyitni?

Az alkalmazásnézetben találja meg az összes alkalmazását és programját. Az alkalmazások nézetének megnyitásához pöccintsen felfelé a kezdőképernyő közepéről az ujjával, vagy kattintson a kezdőképernyő bal alsó sarkában található lefelé mutató nyílra Lefelé mutató nyíl.

Kedvenc alkalmazásait rögzítheti a kezdőképernyőre és a tálcára, így gyorsan elérheti azokat, és egy pillantással áttekintheti a frissítéseiket a csempéken.

- 1. Nyomja meg hosszan a rögzíteni kívánt alkalmazást, vagy kattintson rá a jobb gombbal. Kijelölhet több alkalmazást is, és egyszerre rögzítheti azokat.
- 2. Koppintson vagy kattintson a Rögzítés a kezdőképernyőre vagy a Rögzítés a tálcán elemre. A rögzített alkalmazások a kezdőképernyő vagy a tálca végén jelennek meg.

() → ↑ () Vezérlőpult → Mir	nden vezérlőpultelem
A számítógép beállításainak mega	adása
🦻 A Windows 8.1 bővítése további szol	🛃 Alapértelmezet
Beszédfelismerés	🗽 Betűkészletek
🍓 Családbiztonság	\mu Dátum és idő
⑦ Egér	🗃 Energiagazdálk
🛄 Értesítési terület ikonjai	📇 Eszközkezelő
🗞 Fájlelőzmények	🍇 Felhasználói fió
	NN LIVE ST

Beállítások Asztal Vezérlőpult Személyre szabás Számítógép információi

, to Lot	экереп	nyo			کر ن
4	\$	w] X]	1 44 4	Ø	
Ex colo	GQA2	Para AB	Mosie Materi	D	
Marosoft Wed.	Manut Lipker	PowerRoads.2012	Scanslopfp Red		
Aures	2	Misrouth Office Sharefloart_	Lagianasti Radar	day 1.5 Beau Med	
Alkalr	nazásc) K telepílési dálum szeri	nl V		٩
Alkalr	mazásc	k telepítési dátum szeri	nt V		م
Alkalr Patro a baseptan	mazásc	ok telepítési dátum szeri zm. Z ^{on} cöznass	nt 🗸	Dure.	م
Alkalr Hatro a bitragitari Configure Ja Configure Ja	mazásc	NK telepítési dátum szeri mi. ∰ cösures# ∰ sövreti	nt V Mar 7 Nacin	Dure,	م ۳

SEGÉDPROGRAMOK, PAINT

Mely programokat használtuk legtöbbször a segédprogramok a közül (az op rendszer részét képező programok közül)?

	UTF-8 kódolású szövegek tárolására. UTF-8 kódolású szövegekhez, nyersanyagokhoz használjuk.
0	Microsoft Edge A Microsoft által ajánlott böngészőGoogle cég által fejlesztett ingyenesen használható, számítógépeken, táblagépeken és okostelefonokon futó webböngésző.
Θ	A Számológép segítségével egyszerű számítási műveleteket, például összeadást, kivonást, szorzást és osztást végezhet el. A Számológép a programozói, a tudományos és a statisztikai számológépek speciális lehetőségeit egyaránt biztosítja.
	Windows Media Player A Windows Media Player intuitív, könnyen használható felületet biztosít a digitális médiafájlok lejátszásához, a digitális médiagyűjtemények rendszerezéséhez, a kedvenc zeneszámok CD-re írásához, zeneszámok CD-ről történő bemásolásához, digitális médiafájlok szinkronizálásához a számítógép és hordozható eszközök között, és digitális médiatartalmak online áruházakból való vásárlásához.
Ţ	Paint A Windows rendszerbe épített Paint program segítségével képeket rajzolhat, színezhet és szerkeszthet. A Paint használható digitális rajztáblaként. Egyszerű képek és kreatív projektek készíthetők vele, vagy hozzáadható szöveg és egyéb elemek más, például digitális fényképezőgéppel készült képekhez.

Milyen hasznos szolgáltatásai vannak a Paint programnak?

A Paint alkalmazás elindításakor egy üres ablak jelenik meg. A rajzoló- és festőeszközök az ablak tetején, a menüszalagon találhatók. A Paint menüszalagján számos hasznos rajzeszköz található. Ezen eszközöket szabadkézi rajzok készítéséhez használhatja, és számos különböző alakzatot is hozzáadhat a képeihez. Sok hasznos dolgot rajzolhat.

Például:

- Vonal rajzolása
- Kanyargós, görbe vonal rajzolása
- Alakzat rajzolása
- Szöveg hozzáadása, szerkesztése
- A kép egy részének törlése
- Képek szerkesztése, módosítása
- Képek méretének csökkentése, növelése
- Radír használata
- Képernyőkép mentése
- Meglévő képek megnyitása, szerkesztése
- Képek forgatása, tükrözése





	Szövegeszközök	Névtelen - Paint
Nézet	Szöveg	
Calibri	•	A Nem átlátszó
11 • B <i>I</i> <u>U</u> abs		Atlatszo
	Betütípus	Háttér

Hogyan álljunk neki a Paint használatának?

A program megnyitása után először a rajzoló felület méretét állítjuk be. Ennek két lehetősége van.

Tetszőleges méretű rajzfelület beállítása	Konkrét méretű rajzfelület beállítása
Kijelõiés Vágólap	Beállítás asztali háttérképként ✓ Tylajdonságok
A fehér rajzoló felület szélein kis fehér négyzetekkel lehet méretezni, amikor az egér mutatója kétirányú nyillá alakul. Célszerű a jobb alsó négyzetet használni. Lenyomott bal egérrel tetszöleges felületet állíthatunk be.	A Fájl menü / Tulajdonságok menüpontában be kell írni, hogy hány képpont széles és magas felületen szeretnénk dolgozni. Megadhatjuk centiméterben és hüvelykben is. Lehet fekete-fehér vagy színes módban dolgzni.

Mivel rajzolunk?*



A fenti eszközök felhasználásával rajzolunk a Paint programban.

Hogyan rajzolunk?*

<u>Szabadkézi vonal</u>: a.) kiválasztjuk a Ceruza ikont; b.) megadjuk a vonal vastagságát, méretét; c.) végül a színét adjuk meg; és rajzolhatunk szabadkézzel lenyomott bal egérrel az egérgomb felengedéséig

02/11. GYAKORLATI FELADAT	
 Nyisd meg a Paint programot! A Fájl / Tulajdonságok menüpontban hozz létre egy 400*400-as rajzfelületet! Szabadkézi eszközzel írd le a vezeték és keresztnevedet egymás alá a fehér felületre, folyóírással! Úgy írd le a nevedet, hogy közben nem Majd kérjél a Fájl menüben egy új rajzlapot, és ne mentsd ezt a feladatot! Végül zárd be a programot! 	Vesetéhner Kervsetner

<u>Egyenes vonal:</u> a.) kiválasztjuk az Alakzatok közül az egyenes vonal ikont; b.) méretet, vastagságot választunk; c.) megadjuk a vonal színét; egyenes vonal rajzolásához egyszer kattintunk a bal egérgombbal a kezdőpont helyén, majd lenyomott egérrel megkeressük a rajzlapon a végpontot és ott felengedjük az egeret. Ha vízszintes, függőleges, vagy 45°-os vonalat szeretnénk rajzolni, akkor a SHIFT gombot kell használni.

02/12. GYAKORLATI FELADAT

- Nyisd meg a Paint programot!
- Hozz létre egy 600*600-as rajzfelületet!
- Rajzolj egyenes vonalakkal, SHIFT gomb használatával a mintához hasonló koordinátatengelyt!
- A tengelyek legyenek vastagabbak mint a többi vonal
- A tengelyek végén készíts "nyilakat" a minta szerint!
- A vékonyabb vonalakat az origóból indítsd!
- A kész képet mentsd az Asztalra koordinata.bmp néven!
- A végén zárd be a programot!
- Az asztalon lévő képet nyisd meg a Windows alapértelmezett programjával!



<u>Görbe vonal</u>: a.) kiválasztjuk az Alakzatok közül a Görbe vonal ikont; b.) méretet, vastagságot választunk; c.) megadjuk a vonal színét; először görbe vonal rajzolásához egyszer kattintunk a bal egérgombbal a kezdőpont helyén, majd felengedett egérrel megkeressük a rajzlapon a végpontot és oda is kattintunk egyet bal egérrel, majd kétszer görbíthetjük. Először a kezdőpont felöli oldalon görbítünk, majd a végpont felöli oldalon.

02/13. GYAKORLATI FELADAT

- Nyisd meg a Paint programot!
- Hozz létre egy 600*600-as rajzfelületet!
- Görbe vonal felhasználásával rajzolj három görbét, három különböző színben (piros, zöld, kék)!
- (Figyeld a kezdő és végpontokat!)
- A kész képet mentsd az Asztalra hurok.jpeg néven!
- A végén zárd be a programot!

<u>Alakzatok rajzolása, formázása</u>: a.) kiválasztjuk a rajzolni kívánt alakzatot (pl.: téglalap); b.) méretet, vastagságot választunk; c.) két színt választunk 1. szín: rajzoló szín, 2. szín: kitöltő szín; d.) kezdőpontnak a bal felső sarkot választjuk ki lenyomott bal egérrel, majd lenyomva tartva megrajzoljuk a kívánt méretben, és ha készen vagyunk felengedjük az egérgombot. Ha szabályos alakzatot szeretnénk rajzolni (pl.: téglalap \rightarrow négyzet; vagy ellipszis \rightarrow kör), akkor a SHIFT gombot használjuk. Ha felcseréljük a rajzolásnál a bal és jobb egér gombjait, akkor a színeket cseréljük fel.

02/14. GYAKORLATI FELADAT

- Nyisd meg a Paint programot!
- Hozz létre egy 600*400-as rajzfelületet!
- Válaszd ki a téglalap alakzatot, és 1. szín legyen piros; a 2. szín legyen kék!
- Bal egér gombbal és Shift lenyomásával rajzolj egy négyzetet, majd alá jobb egérgombbal ismételd meg a feladatot alatta!
- A minta alapján állítsd a körvonal és kitöltés lehetőségeket!
- Először kell a kitöltés és a körvonal is a középső oszlopan! Majd csak a kitöltés kell csak a végén!
- A képet mentsd az asztalra variációk.png néven!



Témakör: Operációs rendszerek

<u>Szöveg hozzáadása a képhez</u>: a.) kiválasztjuk a Szöveg ikont; b.) oda kattintunk, ahova írni szeretnénk; c.) a szövegdobozt átméretezzük a sarkokon lévő négyzetekkel akkorára, amekkorára szükségünk van; d.) a Szöveg eszköztáron beállítjuk a betű típusát, méretét, stílusát, színét, és hogy a szövegdoboz átlátszó, vagy kitöltött legyen; e.) végül beírjuk a kívánt szöveget;

02/15. GYAKORLATI FELADAT

- Nyisd meg a Paint programot! Állítsd a felületet 300*150 képpontra!
- Az 1. szín legyen zöld, a 2. legyen sárga!
- Válaszd ki a "Szöveg" eszközt és az eszköztáron állítsd be, hogy legyen Arial Black betűtípus, 24-es méret! Majd írd be a neved a minta szerint!
- Állítsd be a "Szöveg" eszköztáron, hogy ne legyen átlátszó a háttér!
- Mentsd a képet név.jpeg néven az asztalral

<u>Színezés:</u> fontos, hogy csak zárt alakzatokat színezhetünk, változtathatjuk meg az eredeti színét; a.) az ikonok közül kiválasztjuk a festékes vödör ikont; b.) majd első színnek kiválasztjuk a kívánt színt; c.) majd rákattintunk a színezni kívánt terület egy pontjára.

<u>Kijelölés:</u> három lehetőség közül választhatunk: szabadkézi kijelölés; négyzet alakú kijelölés, teljes kijelölés (Ctrl+A); ezenkívül fontos, hogy átlátszó, háttér nélküli kijelölésre van-e szükségem, vagy nem;

<u>Másolás, kivágás, beillesztés:</u> A kijelölt képeket, vagy képrészleteket a megszokott módon (Ctrl+C; Ctrl+X) helyezhetjük vágólapra; majd szintén a megszokott módon beillesztetjük (Ctrl+V); a beillesztett képet a jobb felső sarokban teszi be, és mielőtt bárhova kattintanék, megfogjuk a beillesztett képet lenyomott bal egérrel, és a helyére visszük, elengedjük.

<u>Átméretezés</u>: a képek méretét csökkenthetjük, vagy növelhetjük; vízszintesen és függőlegesen; amelyet megadhatunk százalékosan, vagy képpontban;

Forgatás, tükrözés: az egész képet, vagy egy kijelölt részét kívánt módon forgathatjuk, tükrözhetjük;

<u>Képek mentése</u>: a Fájl menüben kiválasztjuk a Mentés másként menüpontot, melyben meg kell adnunk, hogy milyen képtípusként szeretnénk menteni; a leggyakrabban használt fájltípusok: *.jpeg; *.bmp; *.gif; *.png; aztán a hely megadása után még nevet kell adni a fájlnak;

02/16. GYAKORLATI FELADAT

- Nyisd meg a Paint programot!
- Hozzál létre egy tetszőleges nagyságú rajzfelületet!
- Válaszd ki az alakzatok közül a Sokszög-et, és rajzolj Shift gomb használatával egy nyolcszöget!
- A rajzolószín legyen zöld, a kitöltőszín legyen citromsárga!
- Arial Black betűtípussal, megfelelő méretben írd a nyolcszög közepére az "OKTOGON" szöveget fekete színnel!
- Készíts másolatot a képről, amelyet 50%-ra kicsinyítesz és elhelyezed az eredeti mellett!
- Aztán még egyszer ismételd meg a műveletet 30%-os kicsinyítéssel!
- Még egyszer 60%-os kicsinyítéssel, de tükrözd vízszintesen a minta szerint!
- Végül az eredeti nyolcszög citromsárga kitöltését színezd világoskékre a vödörrel!
- Mentsd a munkádat nyolcszög.png néven!



VEZETÉKNÉV

KERESZTNÉV

Mire jó a PrintScreen gomb?

Néha egyszerűbb megmutatni valakinek, hogy mi látható a számítógép képernyőjén, mint elmagyarázni. A Windows lehetővé teszi, hogy mentési, nyomtatási vagy megosztási célból képet készítsen a képernyőről. Ezt képernyőképnek vagy képernyőfelvételnek hívják. A menete a következő:



02/17. GYAKORLATI FELADAT

- Készítsük elő a képernyőt, amit le szeretnénk menteni! Változtasd meg az asztal témáját!
- Nyomjuk meg a PrtScn billentyűt!
- A rendszer a vágólapra másolja a képernyőről készült felvételt, amelyet bárhova beilleszthetünk.
- Nyissuk meg a Paint programot!
- Majd Ctrl + V billentyűkombinációval szúrjuk be a Paintbe!
- Kicsinyítsd le a kapott képet, az eredeti 50%-ára!
- Majd mentsd a képet az asztalra képernyő.bmp néven!

Melyek a fontosabb menüpontok, eszközök a szalagon?



Feladatok: A képeket mentsd a jobb alsó sarokban, zárójelben lévő néven, a megadott helyre!

02/18. GYAKORLATI FELADAT

Készítsd el a következő zászlót egy 500*340 kp-os rajzfelületre! Mentsd eu_zaszlo.bmp néven!



02/19. GYAKORLATI FELADAT

Készítsd el a következő kockát, kúpot, gúlát árnyékolva egy 800*400 kp-os rajzfelületre! Mentsd testek.jpg néven az asztalra!



02/20. GYAKORLATI FELADAT

- Tölts le egy notebook képet az internetről!
- Nyisd meg szerkesztésre a Paint-tel!
- A képrnyő helyére sokszög alakzattal rajzolj egy fekete szegélyű sötétkék kitöltésű alakzatot!
- Majd a képernyő bal oldalára rajzolj világoskék színben egy Windows emblémát!
- Jobbra pedig írd Arial Black betűtípussal a "WINDOWS" szöveget a minta alapján!
- A képet mentsd win.bmp néven az asztalra!



02/21. GYAKORLATI FELADAT

Készítsd el a következő "sinus" hullám rajzát Paint program segítségével egy 600*600 képpontnyi felületre!

Mentsd a képet nagy_rombikuboktaéder.png néven az asztalra!



02/22. GYAKORLATI FELADAT

Készítsd el a következő címert egy 400*600 kpos rajzfelületre! A kép neve legyen címer.jpeg!



02/23. GYAKORLATI FELADAT

- Készítsd el a következő képet a minta és a leírás alapján!
- A kép neve évszakok.bmp legyen!
- A kép elkészítéséhez használd fel a nyersanyag mappában található négy képet!
- A kép mérete 1000*700 kp legyen!
- A kép négy sarkába helyezd el a letöltött képeket 500*350 kp méretben, a mintán látható sorrendben!
- A képeket piros vastag vonallal választd el egymástól!
- A minta szerinti szöveget (ArialBlack; 80 kp) fehér, sárga, kék, piros színnel írd fel a sarkokba!
- Középre rajzolj egy fekete szegélyű, szűrke kitöltésű kört!
- Majd a körbe rajzolj egy narancssárga szegélyű piros kitöltésű szív alakzatot!
- Mentsd a munkádat a megadott néven!



KERESÉS A SZÁMÍTÓGÉPEN

Hogyan kereshetünk fájlokat, mappákat?

Gyakran kereshet olyan fájlt, amelyről tudja, hogy egy adott mappában vagy könyvtárban, például a Dokumentumok mappában vagy a Képek könyvtárban található. A fájl tallózással való megkereséséhez azonban akár fájlok és mappák százainak végignézése lehet szükséges. Időt és energiát takaríthat meg, ha a megnyitott ablak tetején található keresőmezőt használja.

A keresőmező a beírt szöveg alapján szűri az aktuális nézetet. A keresés a fájl nevében és tartalmában, valamint a fájl tulajdonságaiban - például a címkékben - keresi a szöveget. Könyvtár esetén a keresésben szerepel a könyvtárba felvett összes mappa, illetve az ezekben a mappákban található almappák is.

Írjon be egy szót vagy szórészletet a keresőmezőbe!

A beíráskor a program a mappa vagy könyvtár tartalmát közvetlenül az egymást követően beírt karakterek megjelenésekor szűri. Amikor meglátja a keresett fájlt, hagyja abba az írást.

Milyen "joker" karaktereket használhatunk, ha elfelejtettük a fájl nevének részét, vagy egészét?

- *→ akármennyi karaktert helyettesít
- Pl.: *.bmp, *.doc
- ? \rightarrow CSAK 1 karaktert helyettesít
- Pl.: alm?.jpg, kuty?.xls
- ? többször lehet használni, de csak 1 karaktert helyettesít
- Pl.: alma.bmp; ?lma.bmp; ??ma.bmp; ???a.bmp
- KaZeTtA.ppt \rightarrow Ka????A.ppt
- *több karaktert helyettesít, ezért 1 kell belőle
- Pl.: Cigánykerék.txt → Cig*.txt
- GatesOfAndaron.doc→ Gat*aron.doc

Hogyan tudod elmenteni a keresést?

- Ha szeretnénk a későbbiekben is lefuttatni a keresést, akkor el lehet menteni, a "Keresés" eszköztár "Keresés mentése" gomb segítségével!
- 2.) Ha a találati listát, vagy annak valamilyen rendezését szeretnénk elmenteni, akkor fény



szeretnénk elmenteni, akkor fényképezzük le a képernyőt PrintScreen gombbal, és Paint programba beillesztve, el tudjuk menteni adott néven.

02/24. GYAKORLATI FELADAT

- 1.) Keress a "C" meghajtón egy "a" betűvel kezdődő txt fájlt!
- 2.) A fájl ne legyen nagyobb 16 KB-nál!
- 3.) A találati listát rendezd a fájlok méretének szerint növekvő rendbe!
- 4.) Aztán fényképezd le a képernyőt, és a Paint program segítségével mentsd el K01.jpg néven az Asztalra!
- 5.) Végül a keresést mentsd az asztalra kereses1 néven!

Témakör: Operációs rendszerek



- **6.)** Hozzál létre a Veszprém (megye) nevű mappába egy városok.rtf nevű fájlt, melybe soroljál fel minél több Veszprém megyei várost! (Ha nagyon ügyes vagy, akkor 8 db-ot szedsz össze!)
- 7.) Töröld a Vas megye mappából a legkeletebbre eső város mappáját!
- 8.) Hozzál létre egy Kőszeg nevű mappát a megfelelő helyre!
- **9.)** Keress a "nyersanyagok" mappában egy olyan bmp képet, melynek a nevének az elején szerepel a "vas" szó! A találati listát rendezd méret szerint csökkenő rendbe! Majd fényképezd le, és Paint program segítségével mentsd keresés.gif néven a Vas nevű mappába!
- **10.)**A keresés eredményében szereplő fájlok közül a legnagyobbat **másold** át a Vas nevű mappába!



11.)Az átmásolt fájlt nyisd meg szerkesztésre a Paint programmal!

Jelöld a térképen az eredeti négy, és az újonnan létrehozott (Vas mappában lévő) város helyét a képen piros vastag szegélyű világoskék kitöltésű körökkel!

A körök körülbelül akkorák legyenek, hogy arányaikban egyezzenek meg a városok méretével!

- 12.)A térképen jelenítsd meg Vas-megye folyójának nevét, a kép tetején a folyó bal oldalán; Arial betűtípusú, 18-as méretű félkövér, dőlt, sötétkék betűkkel! Végül mentsd az eredeti kép mellé városok.bmp néven!
- 13.)A név.txt első sorába írd be a nevedet! A második sorába írd bele, hogy hol születtél, melyik településen! A harmadik sorba írd le, hogy melyik megyében van a szülővárosod! Majd mentsd és zárd be a fájlt!
- 14.) A név.txt-t helyezd át a Magyarország "fő" mappába!
- **15.)Keress** a "nyersanyag" mappában egy **jpg képet**, melyen a sárvári Nádasdy vár van! A megtalált képet másold át a Sárvár mappába!
- **16.)**A képet **állítsd be háttérképnek**! Aztán fényképezd le a képernyőt és Paint program segítségével mentsd háttér.jpg néven, szintén Sárvár mappába! (Ha végeztél a feladattal, akkor állítsd vissza az eredeti témát!)
- **17.)Hozzál létre** a Magyarország mappába egy parancsikont "megye" néven, amely megnyitja a városok.bmp-t!
- **18.)Tömörítsd** a Somogy nevű mappát a Magyarország mappába ZIP formátumban!
- 19.)Töröld az adatbázis fájlt!
- 20.)Befejezésül helyezd át a Magyarország mappát a megadott mappájába!

02/26. OPERÁCIÓS RENDSZEREK - "KRESZ" FELADAT

(A feladatban a jogosítvány megszerzéséről, és a KRESZ szabályairól lesz szó! Csak az informatikával kapcsolatos feladatokért jár pont, a KRESZ kérdésekért nem!)

- 1. Készítsd el a jobb oldalon lévő könyvtárstruktúrát az Asztalra! (A VEZETÉKNÉV helyére a saját nevedet írd!)
- 2. Hozzál létre egy időpont.docx nevű állományt a B_személyautó mappába! Melynek az első sorába írjál be egy évszámot, hogy körülbelül mikor szeretnél jogosítványt szerezni! Majd mentsd, és zárd be a fájlt!
- 3. Szintén a B_személyautó mappába hozzál létre egy név.txt szöveges állományt! Melynek az ötödik sorába beírod a teljes nevedet! Majd mentsd, és zárd be a fájlt!
- 4. Ismét a B_személyautó mappába hozzál létre egy táblák.rtf szöveges fájlt, melybe leírod külön sorokba, hogy melyik tábla mit jelent a jobb oldali képen!
- 5. Nevezd át az A1 mappát A1_segédmotor névre, majd nevezd át az A2 mappát A2_nagymotor névre!
- 6. Keresd meg a jobb oldalon látható bmw i8-as képet (válaszd ki a képen láthatót) a mindenki szerveren, majd nyisd meg szerkesztésre Paint-tel, és a rendszám helyére írd be a vezetéknevedet, úgy hogy ne lógjon le róla és olvasható legyen! Az elkészített képet mentsd a B_személyautó mappába álom.bmp néven!
- 7. Az előzőekben elkészített képet állítsd be háttérképnek eredeti méretben úgy, hogy az asztal háttere fekete legyen! Majd fényképezd le a képernyőt, és Paint program segítségével mentsd háttér.gif néven az A_motor mappába! (Végül állítsd vissza az eredeti témát az asztalon!)
- 8. Paint segítségével rajzolj egy 170*350-es fehér felületre egy elsőbbségadás kötelező táblát a jobb oldali minta szerint, és mentsd az A_motor mappába ea_tábla.gif néven!
- 9. Tömörítsd az A_motor nevű mappát tömörítés.rar néven a B_személyautó mappába!
- **10.** Keress a mindenki szerveren egy olyan jpg képet, melynek a nevébe van "o" betű! A találati listát rendezd betű szerint csökkenő rendbe, és fényképezd le, majd Paint program segítségével mentsd a B_személyautó mappába keresés.jpg néven!
- 11. A talált képek közül a 000_jogositvany01.jpg képet másold át a B_személyautó mappába! Nyisd meg szerkesztésre, és a Vezetéknevedet és a Keresztnevedet szerkeszd a megfelelő helyekre a jogosítványon, és mentsd a változtatott fájlt ugyanazon a néven!
- 12. Hozzál létre egy parancsikont a főkönyvtárba, mellyel megnyitod az előzőekben szerkesztett 000_jogositvany01.jpg képet! A parancsikon neve jogsi legyen!
- 13. Az összes fájlt a B_személyautó mappából helyezd át az A_motor nevű mappába!
- 14. Töröld a D_busz nevű mappát!
- 15. A jobboldalon lévő három fájlt hozd létre a C_teherautó mappába az adott neveken!
- 16. Az Excel fájl első cellájába írd bele, hogy szerinted mennyibe kerül manapság egy jogosítvány megszerzése körülbelül! Majd mentsd és zárd a fáilt!
- 17. Az előzőleg létrehozott három fájlról készíts másolatot az A_motor mappába!
- 18. Végül zárjál be minden ablakot, és helyezd át a munkádat a megadott mappába!













02/27. OPERÁCIÓS RENDSZEREK – "FILMEK" FELADAT

- 1.) Hozd létre a jobb oldalon látható könyvtárstruktúrát az Asztalon!
- 2.) Hozd létre a következő három fájlt az Akció nevű mappába!



- a. A txt kiterjesztésű fájlba soroljál fel három akció film címet!
- b. Az rtf kiterjesztésű fájlba írjál bele egy rendező nevét!
- c. A **docx** kiterjesztésű fájlba írjad 5 színész nevét, amelyek a txt fájlban leírtál (akik azokban a filmekben szerepeltek)!
- 3.) A Fantasy mappába hozd létre a következő három fájlt!





- 4.) Keress a nyersanyag mappában egy jpg képet, melynek a nevében szerepel a "nemo"! Rendezd a találati listát méret szerint növekvő sorrendbe! Fényképezd le a képernyőt és Paint program segítségével mentsd el keresés01.gif néven az Animációs mappába!
- 5.) A legkisebb méretű képet nyisd meg szerkesztésre! Majd másold (jelöld ki) rajta csak Némó képét, tedd vágólapra, aztán hozzál létre egy új képet némo_04.jpg néven, az Animáció mappába! A képre alulra írd rá a monogramodat!
- 6.) Ezt az új (nemo_04.jpg) képet helyezd el az asztal háttérképének eredeti méretben középre! A háttér színe legyen kék! Fényképezd le a képernyőképet, és mentsd el Paint segítségével asztal.bmp néven az Animáció mappába!
- 7.) Keress rá a nyersanyag mappában a "noi_szervek" kezdetű jpg képekre! A keresést mentsd a főkönyvtárba (OP_filmek) keresés01 néven!
- 8.) A megtalált képeket másold át a Vígjáték/Női_szervek mappába!
- 9.) A képek közül keresd ki a jobb oldalon lévőt! Nyisd meg szerkesztésre és méretezd át az eredeti méret 50%-ára! Vágd le a jobb és baloldaláról a felesleges részeket! Aztán rajzolj "keretet" a képre vastag piros (átlátszó) téglalappal! Majd mentsd kicsi.jpg néven a főkönyvtárba!
- **10.)Helyezd át** az összes fájlt a Fantasy mappából az Akció mappába!
- 11.)Másold át az összes fájlt a Vígjáték/Női_szervek mappából az Akció mappába!
- 12.) Csak a szöveges fájlokat tömörítsed T01.zip néven a főmappába!
- **13.)**Az Animáció mappába **hozzál létre egy új mappát**, melynek te adsz nevet (bármilyen animációs film címe lehet)!
- 14.)Nevezd át az xlsx kiterjesztésű fájlt "munkalap" ra!
- 15.)Töröld a képek közül azt a kép fájlt, ami az eredetije volt annak, amit lecsökkentettél 50%-ra!
- **16.)**Zárjál be mindent, és helyezd át az asztalról a megadott helyre a főmappát!



02/28. OPERÁCIÓS RENDSZEREK – "BIOLÓGIA" FELADAT

- 1.) Hozd létre a jobb oldalon lévő könyvtárszerkezetet az Asztalon! (6)
- 2.) Hozd létre a következő három fájlt az "Légzési rendszer" mappába! (3)



- 3.) Keress a nyersanyagok között (szerver) egy word fájlt, melynek a nevében szerepel a "légző" szó töredék! A talált fájlban lévő szöveget másold át a légcső.txt fájlba! (4)
- 4.) A hörgő.docx fájlba írd bele a nevedet és az aktuális dátumot! (1)
- 5.) Hozd létre a következő három fájlt az "Idegrendszer" mappába! (3)



- Az excel fájl bal felső cellájába írd bele, hogy az agyvelő hol helyezkedik el a testben?! (koponyaüreg)! Az alatta lévő cellába pedig írd bele, hogy a gerincvelő hol található?! (gerinccsatorna) (2)
- 7.) Keress a nyersanyagok között egy olyan jpg fájlt, amelyben a légző rendszer felépítését találod! A képet másold a "Légzési rendszer" mappába, majd nyisd meg szerkesztésre! (5)
- 8.) A képről távolíts el a feliratokat Paint program segítségével, a minta szerint, mintha egy megoldandó feladat lenne egy dolgozatban! A képet mentsd bmp formátumban az "Emberi test főmappába 07_feladat_légzés néven! (6)
- 9.) Keress a nyersanyagok közül olyan képet, amely az idegrendszerrel kapcsolatos! A képet másold át a "Központi" mappába! Majd nyisd meg a Paint programmal, és vágd le a kép felét (a derekáig lentről), aztán mentsd png kiterjesztéssel az Emberi test főmappába 08_ideg néven! (6)
- 10.)Hozzál létre egy új mappát a főmappába "Kültakaró" néven! (1)
- 11.)Ebbe a mappába hozzál létre egy 09_bőr.bmp nevű (üres)kép fájlt!(2)
- 12.)Az "Légzési rendszer" mappában lévő három fájlt tömörítsed RAR formátumba 10_légzés néven! Ez a tömörített fájl is a főmappában legyen! (3)
- 13.)Helyezd át (kivágással) az "Idegrendszer" mappából az összes fájlt az "Emberi test" mappába! (2)
- 14.)Másold át az összes szöveges fájlt a főmappába! (2)
- 15.)Rendezd az "Emberi test" mappa tartalmát méret szerint csökkenő rendbe! Tedd ki teljes képernyőre, majd fényképezd le, és Paint program segítségével mentsd el 11_méret.png néven szintén a főmappába! (6)
- 16.)Változtasd meg az Asztal témáját! Állítsd be háttérnek azt a képet, amelyen egy ember fut a tengetparton! Fényképezd le a képernyőt, úgy, hogy ne legyen semmilyen ablak megnyitva! Paint program segítségével ments a főmappába 12_asztal.jpg néven a képet!
 (6)
- **17.)Hozzál létre egy parancsikont** a főmappába, mellyel a 09_bőr.bmp nevű (üres)kép fájlra hivatkozol! A neve legyen 09_parancsikon! **(3)**

18.)Zárjál be minden ablakot! Nevezd át a főmappát: "Emberi test – Vezetéknév Keresztnév"-re! (1)
19.)Végül mentsd a megadott helyre a teljes mappát!









09_paracsik

