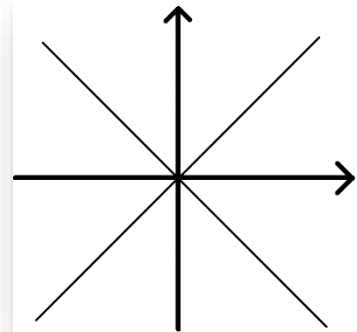


Egyenes vonal: a.) kiválasztjuk az Alakzatok közül az egyenes vonal ikont; b.) méretet, vastagságot választunk; c.) megadjuk a vonal színét; egyenes vonal rajzolásához egyszer kattintunk a bal egérgombbal a kezdőpont helyén, majd lenyomott egérrel megkeressük a rajzlapon a végpontot és ott felengedjük az egeret. Ha vízszintes, függőleges, vagy 45° -os vonalat szeretnénk rajzolni, akkor a SHIFT gombot kell használni.

02/12. GYAKORLATI FELADAT

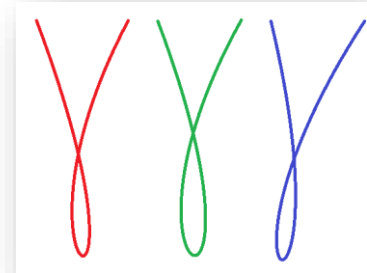
- Nyisd meg a Paint programot!
- Hozz létre egy 600*600-as rajzfelületet!
- Rajzolj egyenes vonalakkal, SHIFT gomb használatával a mintához hasonló koordinátatengelyt!
- A tengelyek legyenek vastagabbak mint a többi vonal
- A tengelyek végén készíts „nyilakat” a minta szerint!
- A vékonyabb vonalakat az origóból indítsd!
- A kész képet mentsd az Asztalra koordinata.bmp néven!
- A végén zárd be a programot!
- Az asztalon lévő képet nyisd meg a Windows alapértelmezett programjával!



Görbe vonal: a.) kiválasztjuk az Alakzatok közül a Görbe vonal ikont; b.) méretet, vastagságot választunk; c.) megadjuk a vonal színét; először görbe vonal rajzolásához egyszer kattintunk a bal egérgombbal a kezdőpont helyén, majd felengedett egérrel megkeressük a rajzlapon a végpontot és oda is kattintunk egyet bal egérrel, majd kétszer görbítjük. Először a kezdőpont felőli oldalon görbítünk, majd a végpont felőli oldalon.

02/13. GYAKORLATI FELADAT

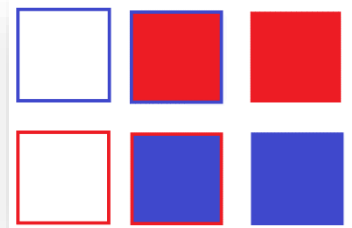
- Nyisd meg a Paint programot!
- Hozz létre egy 600*600-as rajzfelületet!
- Görbe vonal felhasználásával rajzolj három görbét, három különböző színben (piros, zöld, kék)!
- (Figyeld a kezdő és végpontokat!)
- A kész képet mentsd az Asztalra hurok.jpeg néven!
- A végén zárd be a programot!



Alakzatok rajzolása, formázása: a.) kiválasztjuk a rajzolni kívánt alakzatot (pl.: téglalap); b.) méretet, vastagságot választunk; c.) két színt választunk 1. szín: rajzoló szín, 2. szín: kitöltő szín; d.) kezdőpontnak a bal felső sarkot választjuk ki lenyomott bal egérrel, majd lenyomva tartva megrajzoljuk a kívánt méretben, és ha készen vagyunk felengedjük az egérgombot. Ha szabályos alakzatot szeretnénk rajzolni (pl.: téglalap → négyzet; vagy ellipszis → kör), akkor a SHIFT gombot használjuk. Ha felcseréljük a rajzolásnál a bal és jobb egér gombjait, akkor a színeket cseréljük fel.

02/14. GYAKORLATI FELADAT

- Nyisd meg a Paint programot!
- Hozz létre egy 600*400-as rajzfelületet!
- Válaszd ki a téglalap alakzatot, és 1. szín legyen piros; a 2. szín legyen kék!
- Bal egér gombbal és Shift lenyomásával rajzolj egy négyzetet, majd alá jobb egérgombbal ismételd meg a feladatot alatta!
- A minta alapján állítsd a körvonal és kitöltés lehetőségeket!
- Először kell a kitöltés és a körvonal is a középső oszlopon! Majd csak a kitöltés kell csak a végén!
- A képet mentsd az asztalra variációk.png néven!



Szöveg hozzáadása a képhez: a.) kiválasztjuk a Szöveg ikont; b.) oda kattintunk, ahova írni szeretnénk; c.) a szövegdobozt átméretezzük a sarkokon lévő négyzetekkel akkorára, amekkorára szükségünk van; d.) a Szöveg eszköztáron beállítjuk a betű típusát, méretét, stílusát, színét, és hogy a szövegdoboz átlátszó, vagy kitöltött legyen; e.) végül beírjuk a kívánt szöveget;

02/15. GYAKORLATI FELADAT

- Nyisd meg a Paint programot! Állítsd a felületet 300*150 képpontra!
- Az 1. szín legyen zöld, a 2. legyen sárga!
- Válaszd ki a „Szöveg” eszközt és az eszköztáron állítsd be, hogy legyen Arial Black betűtípus, 24-es méret! Majd írd be a neved a minta szerint!
- Állítsd be a „Szöveg” eszköztáron, hogy ne legyen átlátszó a háttér!
- Mentse a képet név.jpeg néven az asztalra!



Színezés: fontos, hogy csak zárt alakzatokat színezhessünk, változtathatjuk meg az eredeti színét; a.) az ikonok közül kiválasztjuk a festékes vödör ikont; b.) majd első színnek kiválasztjuk a kívánt színt; c.) majd rákattintunk a színezni kívánt terület egy pontjára.

Kijelölés: három lehetőség közül választhatunk: szabadkézi kijelölés; négyzet alakú kijelölés, teljes kijelölés (Ctrl+A); ezenkívül fontos, hogy átlátszó, háttér nélküli kijelölésre van-e szükségem, vagy nem;

Másolás, kivágás, beillesztés: A kijelölt képeket, vagy képrészleteket a megszokott módon (Ctrl+C; Ctrl+X) helyezhetjük vágólapra; majd szintén a megszokott módon beillesztetjük (Ctrl+V); a beillesztett képet a jobb felső sarokban teszi be, és mielőtt bárhova kattintanék, megfogjuk a beillesztett képet lenyomott bal egérrel, és a helyére visszük, elengedjük.

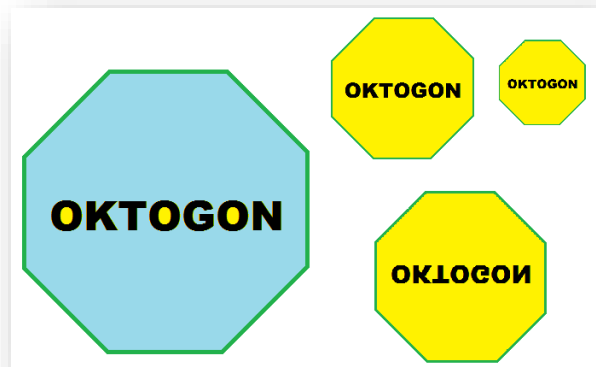
Átméretezés: a képek méretét csökkenthetjük, vagy növelhetjük; vízszintesen és függőlegesen; amelyet megadhatunk százalékosan, vagy képpontban;

Forgatás, tükrözés: az egész képet, vagy egy kijelölt részét kívánt módon forgathatjuk, tükrözhetjük;

Képek mentése: a Fájl menüben kiválasztjuk a Mentés másként menüpontot, melyben meg kell adnunk, hogy milyen képtípusként szeretnénk menteni; a leggyakrabban használt fájlformátumok: *.jpeg; *.bmp; *.gif; *.png; aztán a hely megadása után még nevet kell adni a fájlnak;

02/16. GYAKORLATI FELADAT

- Nyisd meg a Paint programot!
- Hozzál létre egy tetszőleges nagyságú rajzfelületet!
- Válaszd ki az alakzatok közül a Sokszög-et, és rajzolj Shift gomb használatával egy nyolcszöget!
- A rajzolószín legyen zöld, a kitöltőszín legyen citromsárga!
- Arial Black betűtípussal, megfelelő méretben írd a nyolcszög közepére az „OKTOGON” szöveget fekete színnel!
- Készíts másolatot a képről, amelyet 50%-ra kicsinyítesz és elhelyezed az eredeti mellett!
- Aztán még egyszer ismételd meg a műveletet 30%-os kicsinyítéssel!
- Még egyszer 60%-os kicsinyítéssel, de tükrözd vízszintesen a minta szerint!
- Végül az eredeti nyolcszög citromsárga kitöltését színezd világoskékre a vödörrel!
- Mentse a munkádat nyolcszög.png néven!



Mire jó a PrintScreen gomb?

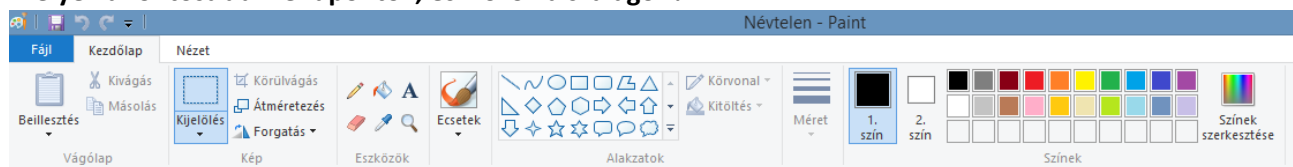
Néha egyszerűbb megmutatni valakinek, hogy mi látható a számítógép képernyőjén, mint elmagyarázni. A Windows lehetővé teszi, hogy mentési, nyomtatási vagy megosztási célból képet készítsen a képernyőről. Ezt képernyőképnek vagy képernyőfelvételnak hívják. A menete a következő:



02/17. GYAKORLATI FELADAT

- Készítsük elő a képernyőt, amit le szeretnénk menteni! Változtasd meg az asztal témáját!
- Nyomjuk meg a PrtScn billentyűt!
- A rendszer a vágólapra másolja a képernyőről készült felvételt, amelyet bárhova beilleszthetünk.
- Nyissuk meg a Paint programot!
- Majd Ctrl + V billentyűkombinációval szűrjük be a Paintbe!
- Kicsinyítsd le a kapott képet, az eredeti 50%-ára!
- Majd mentsd a képet az asztalra képernyő.bmp néven!

Melyek a fontosabb menüpontok, eszközök a szalagon?



Feladatok: A képeket mentsd a jobb alsó sarokban, zárójelben lévő néven, a megadott helyre!

02/18. GYAKORLATI FELADAT

Készítsd el a következő zászlót egy 500*340 kp-os rajzfelületre! Mentsd eu_zaszlo.bmp néven!



02/19. GYAKORLATI FELADAT

Készítsd el a következő kockát, kúpot, gúlát árnyékolva egy 800*400 kp-os rajzfelületre!
Mentsd testek.jpg néven az asztalra!

