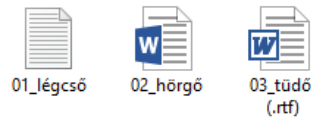
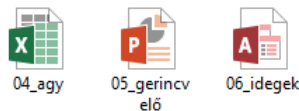


## 02/28. OPERÁCIÓS RENDSZEREK – „BIOLÓGIA” FELADAT

- 1.) Hozd létre a **jobb oldalon** lévő **könyvtárszerkezetet az Asztalon!** (6)
- 2.) Hozd létre a következő **három fájlt** az „Légzési rendszer” mappába! (3)



- 3.) **Keress** a nyersanyagok között (szerver) egy **word fájlt**, melynek a **nevében szerepel a „légző” szó töredék!** A talált fájlban lévő szöveget **másold** át a **légcső.txt fájlba!** (4)
- 4.) A **hörgő.docx** fájlba **írd bele** a nevedet és az aktuális dátumot! (1)
- 5.) Hozd létre a következő **három fájlt** az „Idegrendszer” mappába! (3)



- 6.) Az **excel fájl** bal felső cellájába **írd bele**, hogy az agyvelő hol helyezkedik el a testben?! (koponyaüreg)! Az alatta lévő cellába pedig **írd bele**, hogy a gerincvelő hol található?! (gerincscsatorna) (2)
- 7.) **Keress** a nyersanyagok között egy olyan **jpg fájlt**, amelyben a légző rendszer felépítését találsz! A képet **másold** a „Légzési rendszer” mappába, majd **nyisd meg** szerkesztésre! (5)
- 8.) A **képről távolíts el** a feliratokat Paint program segítségével, a minta szerint, mintha egy megoldandó feladat lenne egy dolgozatban! A **képet mentsd** bmp formátumban az „Emberi test főmappába 07\_feladat\_légzés néven! (6)
- 9.) **Keress** a nyersanyagok közül olyan képet, amely az idegrendszerrel kapcsolatos! A képet **másold** át a „Központi” mappába! Majd **nyisd meg** a Paint programmal, és **vágd le** a kép felét (a derekáig letről), aztán **mentsd png kiterjesztéssel** az Emberi test főmappába 08\_ideg néven! (6)
- 10.) **Hozd létre** egy új **mappát** a főmappába „Kültakaró” néven! (1)
- 11.) Ebbe a mappába **hozzál létre** egy 09\_bőr.bmp nevű (üres) **kép fájlt!** (2)

- 12.) Az „Légzési rendszer” mappában lévő három fájlt **tömörítsd** RAR formátumba 10\_légzés néven! Ez a tömörített fájl is **a főmappában** legyen! (3)

- 13.) **Helyezd át** (kivágással) az „Idegrendszer” mappából az **összes fájlt** az „Emberi test” mappába! (2)

- 14.) **Másold át** az összes szöveges fájlt a főmappába! (2)

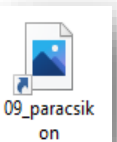
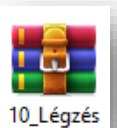
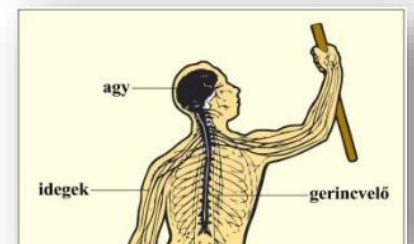
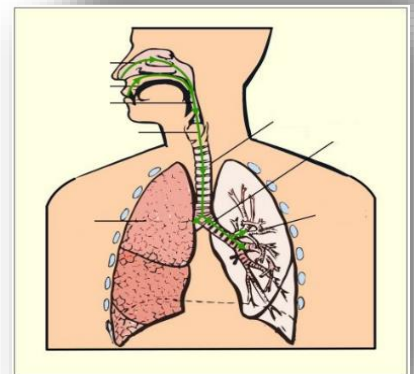
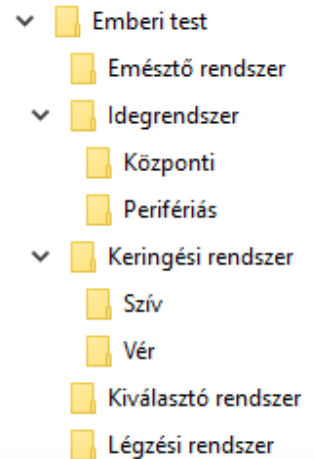
- 15.) **Rendezd** az „Emberi test” mappa tartalmát **méret szerint csökkenő rendbe!** Tedd ki teljes képernyőre, majd **fényképezd le**, és Paint program segítségével **mentsd el** 11\_méret.png néven szintén a főmappába! (6)

- 16.) **Változtasd meg az Asztal témáját!** **Állítsd be háttérnek** azt a képet, amelyen egy ember fut a tengetparton! **Fényképezd le** a képernyőt, úgy, hogy ne legyen semmilyen ablak megnyitva! Paint program segítségével **mentsd** a főmappába 12\_asztal.jpg néven a **képet!** (6)

- 17.) **Hozd létre egy parancsikont** a főmappába, mellyel a 09\_bőr.bmp nevű (üres)kép fájlra hivatkozik! A neve legyen 09\_parancsikon! (3)

- 18.) **Zárjál be** minden ablakot! **Nevezd át** a főmappát: „Emberi test – Vezetéknév Keresztnév”-re! (1)

- 19.) **Végül mentsd** a megadott helyre a **teljes mappát!**



Összesen: 62 pont / \_\_\_\_\_