Témakör: A pixelgrafika alapjai - Inkscape

- A Földre tegyél "Szűrők/Anyagok/3D gyöngyház" effektust!
- A Vénuszra tegyél "Szűrők/Festés és rajzolás/Keresztrajzos plakát" effektust!
- A Neptunuszra, a Szaturnuszra és a Marsra tegyél "Szűrők/Anyagok/3D márvány" effektust!
- A Napra tegyél "Szűrők/Burkolatok/Zúzmara effektust!
- A Jupiterre tegyél "Szűrők/Anyagok/3D fa" effektust! Majd forgasd el az objektumot 5 fokkal!
- Végül készítsük el a Szaturnusz gyűrűjét! (Egyelőre valahol kívül egy üres részen dolgozz!) Rajzolj egy barna és egy kicsit kisebb fekete kört! Helyezd őket egymásra! Jelöld ki mind a kettőt és képezd a különbségüket!
- Nyomd össze a kapott gyűrűt, hogy ellipszis legyen belőle! Készíts egy másolatot erről az ellipszisről, majd helyezd el őket, úgy hogy metszetet alkossanak! Aztán a két objektumot osszuk fel! (Útvonal/Felosztás)
- A felesleges részeket töröld ki és a hiányos ellipszist **helyezd** a Szaturnuszhoz. **Forgasd el** egy kicsit! Útvonalalakítással illeszd pontosan a bolygóhoz a gyűrűt!
- Ellenőrizd a munkádat, végül mentsd el a kész képet 30_naprendszer.svg és jpg formátumban is!

*F31: Készítsd el a mintán látható autósiskola plakátját!

- A felületünk legyen 800*1200 kp méretű!
- Rajzolj egy pávakék, szintén 800*1200 kp méretű téglalapot!
- Legyen lineáris színátmenetes a kitöltése! Pávakékből átlátszótlanságig! (Kitöltés és körvonal eszköztár!)
- Majd váltsál át hálós átlátszóságra! (Kitöltés és körvonal eszköztár!)
- Készítsd el a feliratokat "Bahnschrift" betűtípussal! A betűk mérete legyen 52 kp és legyen kék színű! AZ egyik szövegdobozt fordítsd el 90 fokkal a minta szerint!
- Készítsd el az EU zászlót egy 300*200 kp-os kék színű alapra! Majd helyezd a jobb felső sarokba a minta szerint! Az ötágú sárga csillagok legyenek 25*25 kp méretűek! Az ágarány 0,4 legyen! Készíts egy vékony segéd kört, hogy arra helyezve ki tudd alakítani a körben elhelyezkedő csillagokat! Majd ezt a segéd kört tedd láthatatlanná!
- VEZESS EURÓPÁBAN!
- Rajzold meg a magyar zászlót 300*200 kp méretben! Először rajzol egy piros 300*200 kp méretű téglalapot! Majd rajzolj egy 300-67 kp méretű téglalapot, amit helyezzél a piros téglalap közepére! Majd jelöld ki a két objektumot és az "Útvonal/Felosztás" menüponttal vágd három felé! Színezd a téglalapokat a megfelelő színekkel és végül csoportosítsd a három objektumot!
- Aztán rajzold meg az alul lévő autót! Rajzolj két szűrke téglalapot! Helyezd el úgy az objektumokat, hogy egy kezdetleges autó sziluettjét adja ki! Képezd az objektumok unióját! Majd rajzolj kerekeket, helyezd az autó megfelelő helyére és képezd a különbségét! Aztán az útvonalak szerkesztésével helyezd át a csomópontokat, esetleg adjál hozzá újabbakat! Kerekítsd le a sarkokat! Rajzolj ablakokat! Melynél vedd a különbségét az eredeti autónak, hogy átlátszó legyen! Készíts egy kereket a minta szerint és duplázd meg! Rajzolj egy fekete kitöltésű téglalapot az utat szimbolizálva!
- A tanuló jelzést (T betű) készítsd el és tedd az autó oldalára!
- **Írd be** az "AUTÓSISKOLA" szöveget, fekete színben, Rockwell betűtípussal 56-os méretben 5 kp térközzel!
- Végül nyisd meg a 31_ut_ny.svg nevű fájlt! Alakítsd vektorgrafikussá a képet és helyezd át csak az éleket a minta szerint a plakátra! Mentsd a munkádat 31_autosiskola_plakat.svg néven!

*F32: Készítsd el a mintán látható útjelző táblákat!

• Hozzál létre egy 32_tablak.svg nevű fájlt! Az alap kép legyen fektetett, az elkészített táblák egyforma méretűek legyenek!



*F33: Készítsd el a mintán látható információs plakátot!

A tengerpartok strandjain különböző zászlókkal jeleznek fontos információkat a fürödni vágyóknak!

Ebben a példában egy ismertető plakátot kell készítened a minta alapján!

A felület A4-es legyen!

A kép neve legyen 33_flags.svg!

