

***F32:** Készítsd el a mintán látható útjelző táblákat!

- Hozzál létre egy 32_tablak.svg nevű fájlt! Az alap kép legyen fektetett, az elkészített táblák egyforma méretűek legyenek!



***F33:** Készítsd el a mintán látható információs plakátot!

A tengerpartok strandjain különböző zászlókkal jeleznek fontos információkat a fürödni vágyóknak!

Ebben a példában egy ismertető plakátot kell készítened a minta alapján!

A felület A4-es legyen!

A kép neve legyen 33_flags.svg!

