

13. LECKE / ÖSSZEFOGLALÁS

14.) Logikai feladat:

Milyen szám illik a kérdőjel helyére?

5 (3) 8 (1) 9 (4) 13 (5) ?

Megoldás: _____



13.) Önellő feladat:

Foglaljuk össze az előző leckékben tanultakat egy programban!

A feladatot a következő utasítások alapján készítsd el:

- A program neve: 26_in_the_space legyen!
 - A program szóköz lenyomására induljon!
 - Két részből fog állni a feladat!
 - A szereplők „Star2” és „Giga walk” legyen!
 - Ezek a szereplők legyenek rejtve, szóköz lenyomásakor!
 - A programban két háttérképet fogunk használni! A „Stars” és a „Space” képeket!
 - A nyitóképernyő legyen a „Stars” kép!
 - Rajzolj egy kisebb szürke kör szereplőt, és nevezd el „planet”-nek!
 - A szürke kört helyezzük a (0,0) koordinátára!
 - Ez a kör növekedjen, hogy úgy nézzen ki, mintha közelednék felé! 10 képpontonként növekedjen! 0,2 mp-enként, és fusson le 20-szor!
 - Amikor megnőtt, írsd ki a „Nézzünk körül!” szöveget 2 másodpercig!
 - Ezek után váltsunk a másik képre, és kezdjük a másik részét a programnak!
 - Üzenet küldésével oldjuk meg a váltást!
 - Rejtsük el a szürke kört, és jelenítsük meg a többi szereplőt!
 - Két különálló szereplő véletlenszerű feladatait kell elkészíteni!
 - Az „égen” 100 darab csillagot kell véletlenszerűen elhelyezni különböző méretben.
 - A „földön” pedig véletlenszerű pozícióba csússzon a szereplő!
 - Minden indításkor törölje az előző futtatás rajzait!
 - 100 darab csillagot helyezz véletlenszerűen elhelyezni az égboltra, a méret legyen 5% és 30% között!
 - A lenyomatkozás után várokozzunk 0,1 másodpercet, hogy ne legyen túl gyors!
 - A másik szereplő 60%-os méretben sétáljon a földön!
 - Véletlen helyre csússzon, és váltson jelmezt!
 - Ha a szélére ér pattanjon vissza, és váltson nézetet balról jobbra!
 - Majd itt is várj 0,1 másodpercet!
 - Ha lefutott ez a programrész, akkor minden álljon le!
 - Teszteld a programot közben, és javítsd az esetleges hibákat!
- Mentsd a megadott néven!

