

## 27. LECKE / LISTÁKKAL VÉGZETT MŰVELETEK / ÖSSZEFOGLALÁS

## 28.) Logikai feladat:

Egy születésnapi összejövetelen mindenki mindenkivel koccint. 15 koccintás történt. Hányan vannak a bulin?

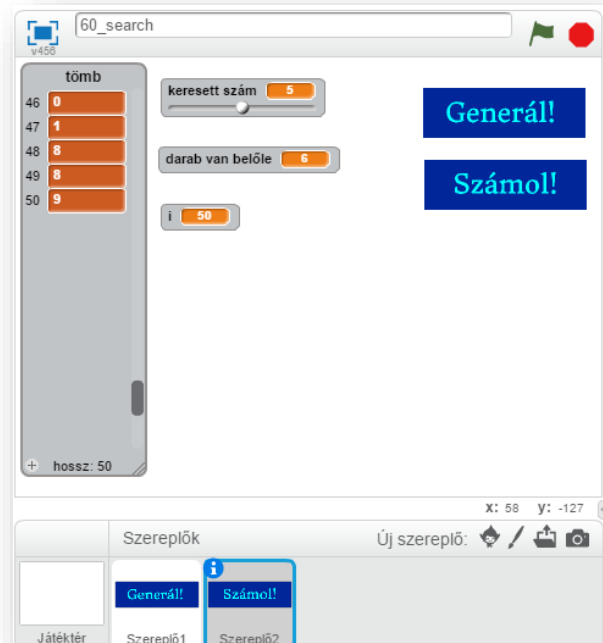
Megoldás: \_\_\_\_\_ fő



## 33.) Gyakorlati feladat:

Állítsunk elő egy listában 50 darab 1 és 10 közötti számot! Majd egy „csúszkára” állított változóba kérjünk be egy szintén 0 és 10 közötti számot! Ezzel a számmal azt adjuk meg, hogy melyik számot számolja meg, hogy hány darab van belőle az 50 elemű listában!

- A program neve legyen: 60\_search!
- A lista neve legyen: tömb; az egyik változó: „keresett szám”, a másik: „darab van belőle”; a harmadik: „i” legyen!
- A két szereplő gombot a szokott módon hozd létre a minta alapján!
- Készítsük el a leírtak alapján a programot!
- Mentsd a megadott helyre!



## 28.) Önálló feladat:

Generálj egy listába 30 darab 0 és 99 közötti véletlen számot! Majd csúszkára állított változóba kérjél be egy szintén 0 és 99 közötti számot! Majd keresd meg, hogy melyik helyen, és melyik szám van hozzá a legközelebb! Tehát egy változóba írja ki, hogy a tömb hányadik helyén van a megadott számhoz legközelebb eső szám!

Segítség a megoldáshoz: szükség lesz egy másik listára, ahol a „keresett szám” – „i”-edik elemet tároljuk. Az új lista legkisebb eleme lesz a legközelebb!

- A program neve legyen: 61\_near!
- A megoldásban teljes szabadkezet kapsz!
- Mentsd a megadott helyre a kész programot!

