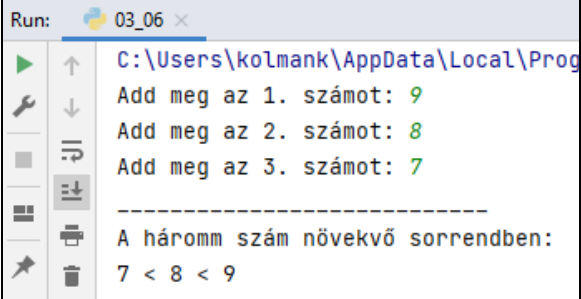
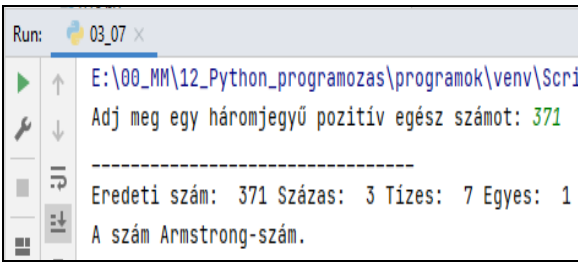
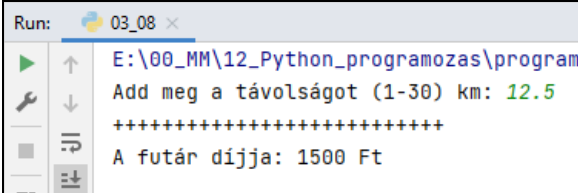
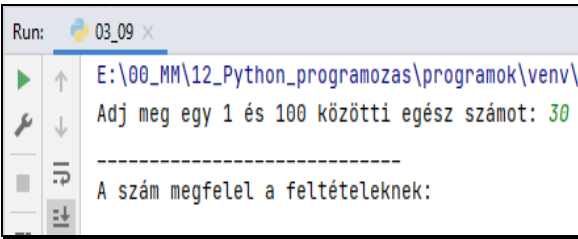
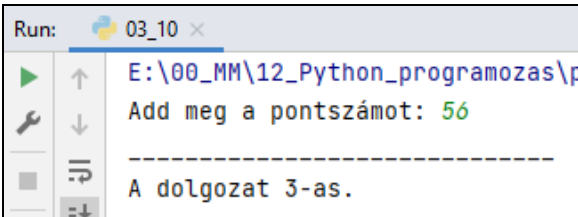


GYAKORLÓ FELADATOK (08. témakör)

Készítsd el a következő feladatokat utasítások alapján! A végeredmény kinézete mindig a képernyőképpel megegyező legyen! A programok neve, a feladat elején zárójelben lévő szám legyen, minden esetben!

FELADAT LEÍRÁSA	KÉPERNYŐKÉP
<p>1. (03_01.py) Készíts programot, amelyben egy akváriumot készítünk! A halaknak 50000 cm³ vízre van szükség. A program kérjen be három egész számot, amelyek az oldalak hosszúságát jelentik. A kérdés az, hogy megfelelnek-e az adatok?</p>	 <pre> Run: 03_01 x C:\Users\kolmank\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe Add meg az akvárium egyik oldalát (cm): 40 Add meg az akvárium másik oldalát(cm): 30 Add meg az akvárium harmadik oldalát(cm): 25 ***** Az akvárium mérete nem felel meg. </pre>
<p>2. (03_02.py) Kérjünk be két egész számot, amely egy közösleges tört számlálója és nevezője. Döntsük el, hogy a bevitt tört felírható-e egész számként. Ha igen, akkor írja ki az egész számot, különben írja ki, hogy nem egész!</p>	 <pre> Run: 03_02 x C:\Users\kolmank\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe Add meg a számlálót: 36 Add meg a nevezőt: 12 ----- A 36 / 12 tört szám egész szám! Értéke: 3.0 ----- A 56 / 39 tört nem egész szám! </pre>
<p>3. (03_03.py) Készíts programot, amely bekér két egész számot, majd kiírja, hogy az első szám kisebb, nagyobb, mint a második, vagy egyenlő!</p>	 <pre> Run: 03_03 x C:\Users\kolmank\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe Add meg az első számot: 33 Add meg a második számot: 62 ----- A második szám a nagyobb. </pre>
<p>4. (03_04.py) Készíts programot, mely bekéri egy háromszög két befogóját (a,b) és átfogóját (c), majd kiírja, hogy meg lehet-e rajzolni a háromszöget! A feladat megoldásához tudni kell, hogy mi a szabály!</p>	 <pre> Run: 03_04 x C:\Users\kolmank\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe Add meg az egyik befogót (a): 5 Add meg a másik befogót (b):6 Add mag az átfogót (c): 7 ----- A háromszög megrajzolható. </pre>
<p>5. (03_05.py) Készíts programot, mely bekéri egy derékszögű háromszög két befogóját (a,b) és átfogóját (c), majd kiírja, hogy a háromszög tényleg derékszögű-e! A feladat megoldásához használd a Pitagorasz-tételt!</p>	 <pre> Run: 03_05 x C:\Users\kolmank\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe Add meg az a oldalt: 6 Add meg a b oldalt: 8 Add meg a c oldalt: 10 ----- A háromszög derékszögű. </pre>
<p>6. (03_06.py) Készíts programot, amely bekér három pozitív egész számot és kiírja őket nagyság szerint!</p>	 <pre> Run: 03_06 x C:\Users\kolmank\AppData\Local\Programs\Python\Python39\python.exe Add meg az 1. számot: 9 Add meg az 2. számot: 8 Add meg az 3. számot: 7 ----- A három szám növekvő sorrendben: 7 < 8 < 9 </pre>

<p>7. (03_07.py) Készítsünk egy programot, amely bekér billentyűzetről egy három jegyű pozitív egész számot, és eldönti róla, hogy Armstrong-szám-e! A háromjegyű Armstrong-számokra igaz, hogy a számjegyei köbének összege megegyezik az eredeti számmal! pl.: $371=3^3+7^3+1^3=27+343+1$</p>											
<p>8. (03_08.py) Egy biciklis futár az egyes utakra az út hosszától függően kap fizetést (1-30 km)! A lenti táblázat alapján készíts programot, amely kiírja, hogy hány forintot kap! (Bevitel lehet nem egész szám.)</p> <table border="1" data-bbox="263 600 550 750"> <tbody> <tr> <td>1-5 km</td> <td>500 Ft</td> </tr> <tr> <td>6-10 km</td> <td>1000 Ft</td> </tr> <tr> <td>11-15 km</td> <td>1500 Ft</td> </tr> <tr> <td>16-20 km</td> <td>2000 Ft</td> </tr> </tbody> </table>	1-5 km	500 Ft	6-10 km	1000 Ft	11-15 km	1500 Ft	16-20 km	2000 Ft			
1-5 km	500 Ft										
6-10 km	1000 Ft										
11-15 km	1500 Ft										
16-20 km	2000 Ft										
<p>9. (03_09.py) Olyan számokat keresek 1 és 100 között, amelyek párosak, és oszthatók hárommal és öttel is! Készíts programot, amely bekér egy egész számot majd eldönti, hogy megfelel-e a fenti követelményeknek! Aztán kiírja, hogy: „A szám megfelel a feltételeknek.” vagy „A szám nem felel meg a feltételeknek.”</p>											
<p>10. (03_10.py) Egy digitális kultúra dolgozat 67 pontos összesen. Készíts programot, ami kiírja, hogy hányas a dolgozat, ha a következő százalékok tartoznak a különböző érdemjegyekhez!</p> <table border="1" data-bbox="391 1317 550 1489"> <tbody> <tr> <td>0-40%</td> <td>→1</td> </tr> <tr> <td>41-55%</td> <td>→2</td> </tr> <tr> <td>56-70%</td> <td>→3</td> </tr> <tr> <td>71-85%</td> <td>→4</td> </tr> <tr> <td>86-100%</td> <td>→5</td> </tr> </tbody> </table> <p>A pontok egész számok legyenek!</p>	0-40%	→1	41-55%	→2	56-70%	→3	71-85%	→4	86-100%	→5	
0-40%	→1										
41-55%	→2										
56-70%	→3										
71-85%	→4										
86-100%	→5										

Az elkészített programok futtatása nem PyCharm környezetben:

- A futtatandó programot keressük meg az intézőben, és kattintsunk rá kétszer!
- A Windows egy külön ablakban elindítja a kódunkat.
- A karakteres programot fekete képernyőn, fehér karakterekkel fut.
- Grafikus módban fehér felületen, fekete rajzolószínnel fut.
- Azért, hogy a lefutás végén ne azonnal ugorjon ki, alkalmazunk néhány másodperc késleltetést a program végén a `time.sleep(2.0)` utasítással!

