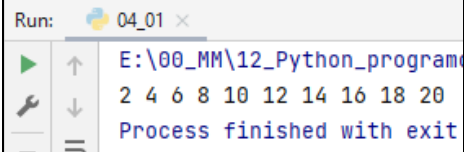
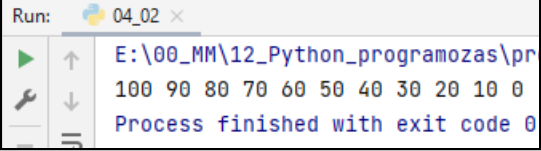
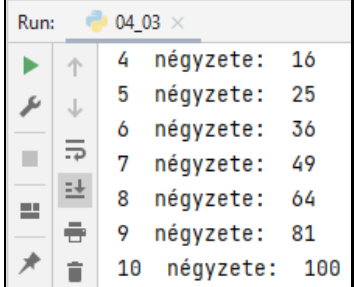
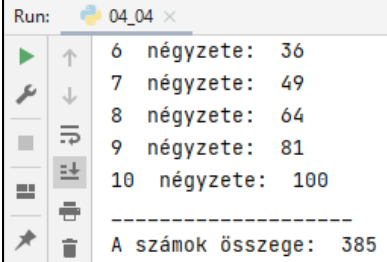
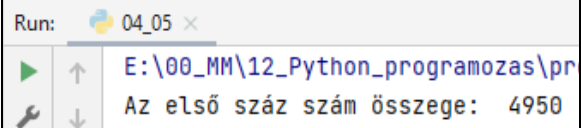
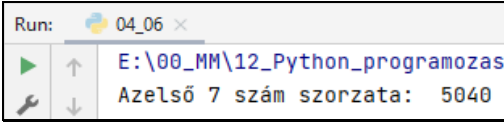
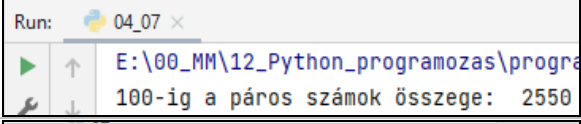
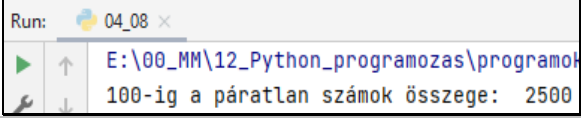
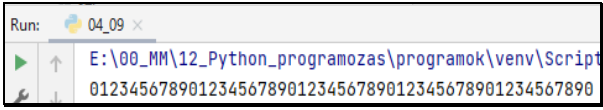
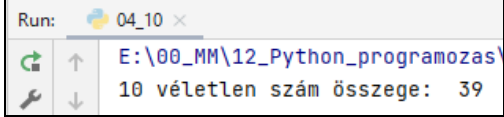
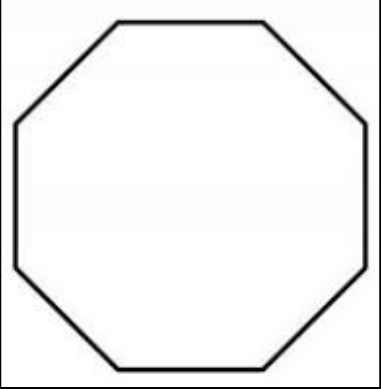
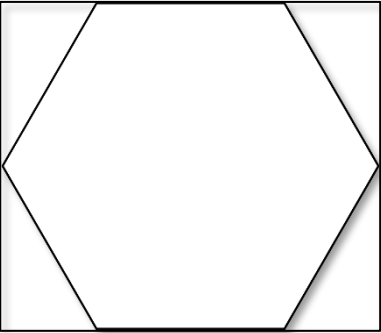
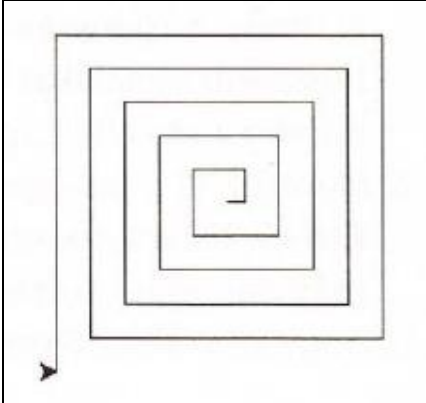
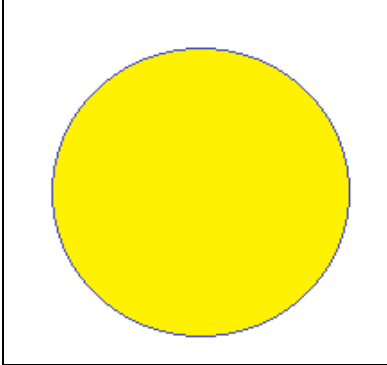


GYAKORLÓ FELADATOK (09. témakör)

Készítsd el a következő feladatokat utasítások alapján! A végeredmény kinézete mindig a képernyőképpel megegyező legyen! A programok neve, a feladat elején zárójelben lévő szám legyen, minden esetben!

FELADAT LEÍRÁSA	KÉPERNYŐKÉP
<p>1. (04_01.py) Írnod ki az első 10 páros számot, egymás mellé, szóközzel távolsággal!</p>	
<p>2. (04_02.py) Írnod ki 100-tól 0-ig 10-esével a számokat visszafelé, szóközzel elválasztva!</p>	
<p>3. (04:03.py) Készíts programot, amely, a képernyőképen látható módon kiírja 1-10-ig a számok négyzetét!</p>	
<p>4. (04_04.py) Bővítsd ki az előző programot a minta szerint úgy, hogy a végén egy vonal alatt írnod ki a négyzetszámok összegét! A feladat megoldásához vezess be egy „ossz” nevű változót. Melyben eltárolod és hozzáadod -futás közben - az aktuális összeget a változóhoz.</p>	
<p>5. (04_05.py) Írnod ki az első száz szám összegét!</p>	
<p>6. (04_06.py) Írnod ki az első 7 szám szorzatát! Itt figyelni kell arra, hogy az a változó, amiben a szorzatot tároljuk, kezdetben nem lehet nulla.</p>	
<p>7. (04_07.py) Számold ki 100-ig a páros számok összegét!</p>	
<p>8. (04_08.py) Számold ki 100-ig a páratlan számok összegét! Írd át az előző programot!</p>	
<p>9. (04_09.py) Írnod ki a mintán látható számsort! (A cikuszváltozót oszd el 10-el és a maradékot írd ki!)</p>	
<p>10. (04_10.py) Készíts programot, melyben generálsz 10 db véletlen számot 1 és 10 között, majd összeadod őket!</p>	

FELADAT LEÍRÁSA	KÉPERNYŐKÉP
<p>11. (04_11.py) Készíts grafikus felületen, a for ciklus felhasználásával egy nyolcszöveget! A program lefutása után várjon a program 3 másodpercet!</p>	
<p>12. (04_12.py) Az előző programot metsd el másként! Változtasd meg úgy, hogy hatszöveget rajzoljon ki, és lefutás után várjon 4 másodpercet!</p>	
<p>13. (04_13.py) Készíts programot melyben a jobb oldalon látható ábrát rajzoltatod ki for ciklussal! A programban 10 képpontal növel a távolságokat! A lefutás után várjon 4 másodpercet!</p>	
<p>14. (04_14.py) Rajzolj egy kört a minta alapján! A kilépés előtt várjon a program 2 másodpercet! A rajzolósín kék legyen, a kitöltőszín sárga! (360 fokban előre kell menni 1 kp-ot, majd elfordulni 1 fokot balra!)</p>	
<p>15. (04_15.py) Készíts programot, amely kirajolja a következő görbét! A kirajolás után 2 másodperccel késleltess a bezárást! A programban két for utasítást kell egymás után beírni a kódba!</p>	