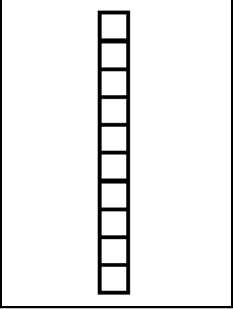
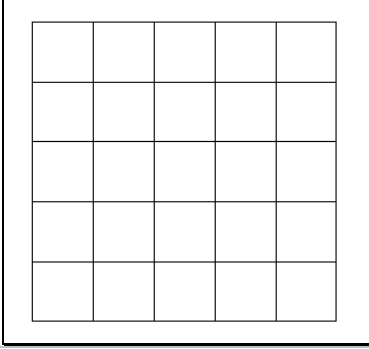
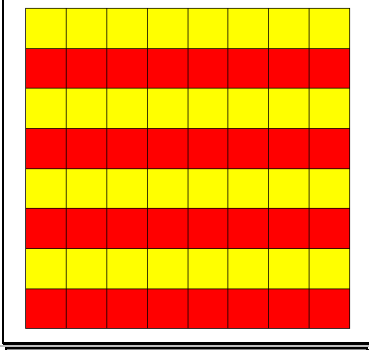
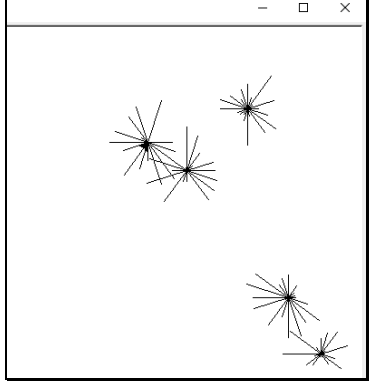
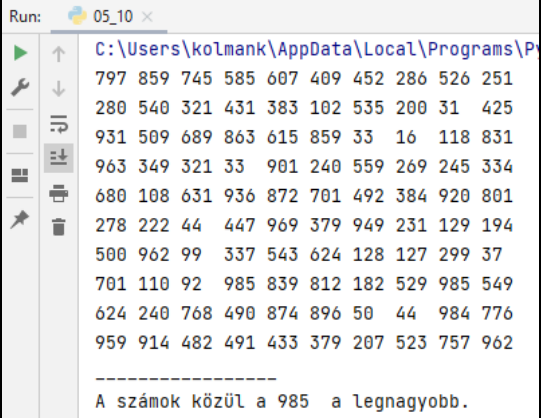


FELADAT LEÍRÁSA	KÉPERNYŐKÉP
<p>6. (05_06.py) Készíts programot, egymásba ágyazott ciklusokkal, melyben a jobb oldalon lévő „létrát” rajzoltatod ki! A kis négyzet oldala legyen 25 képpont! A program lefutása után várjon, amíg a felhasználó bezárja az ablakot!</p>	
<p>7. (05_07.py) Mentsd el az előző programot másként! Majd írd át a kódot úgy, hogy a jobb oldali 5*5-ös táblázatot rajzolja ki a képernyőre! A kis négyzetek oldalai itt is maradjanak 25 képpontosak! A végén 2 másodpercet várjon a program mielőtt kilép!</p>	
<p>8. (05_08.py) Készíts programot, amely a mintaszerinti 8*8-as táblázatot elkészíti! A sorok felváltva legyenek sárgák és pirosok! A kis négyzetek oldalai 20 kp legyenek! A végén 2 másodpercet késleltess a kilépést!</p>	
<p>9. (05_09.py) Készíts programot egymásba ágyazott ciklusokkal, melyben véletlenszerű helyre (400*400-as területre), véletlenszerű hosszúságú „csillaggal” (1-50 kp). 5 darab csillagot kirajzol 20 ággal 18 fokkal elfogatva! A program lefutása után várjon, amíg a felhasználó bezárja az ablakot!</p>	
<p>10. (05_10.py) Készíts egy programot, melyben egy 10*10-es „mátrix”-ban kiíratasz 1-1000 közötti véletlen számokat, majd a végén a minta szerint kiírja a program, hogy melyik a legnagyobb szám az összes közül! A számokat tabulátorral rendezd a minta szerint!</p>	 <pre> Run: 05_10 x C:\Users\kolmank\AppData\Local\Programs\Python\Python38-64\python.exe C:\Users\kolmank\AppData\Local\Programs\Python\Python38-64\python.exe 797 859 745 585 607 409 452 286 526 251 280 540 321 431 383 102 535 200 31 425 931 509 689 863 615 859 33 16 118 831 963 349 321 33 901 240 559 269 245 334 680 108 631 936 872 701 492 384 920 801 278 222 44 447 969 379 949 231 129 194 500 962 99 337 543 624 128 127 299 37 701 110 92 985 839 812 182 529 985 549 624 240 768 490 874 896 50 44 984 776 959 914 482 491 433 379 207 523 757 962 ----- A számok közül a 985 a legnagyobb. </pre>