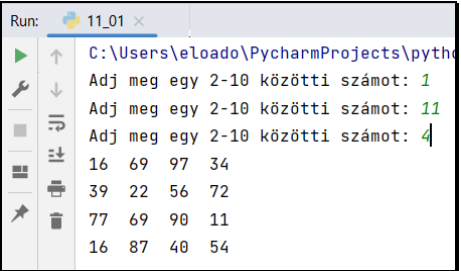
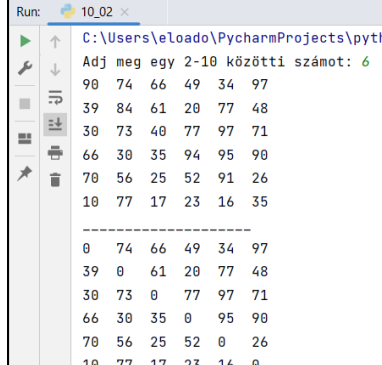
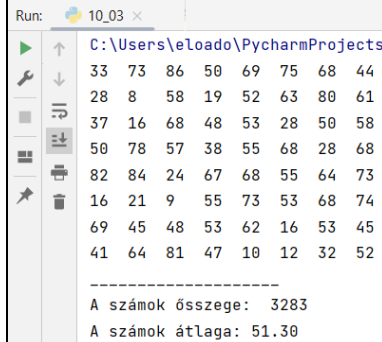
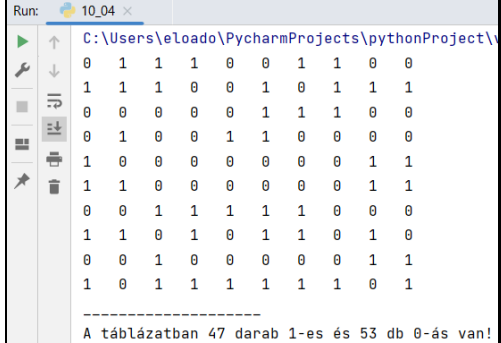
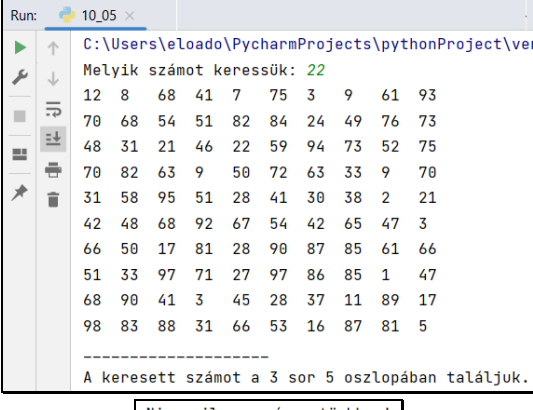


GYAKORLATI FELADATOK (16. témakörhöz)

FELADAT LEÍRÁSA	KÉPERNYŐKÉP
<p>1. (11_01.py)</p> <p>Készíts egy programot, amely bekér egy „n” változót 2 és 10 között! Majd feltöltünk egy n*n-es tömböt 10 és 99 közötti véletlen számokkal! Végül kiíratjuk az n*n-es tömböt képernyőre!</p>	 <pre> Run: 11_01 x C:\Users\eloado\PycharmProjects\pyth Adj meg egy 2-10 közötti számot: 4 Adj meg egy 2-10 közötti számot: 11 Adj meg egy 2-10 közötti számot: 4 16 69 97 34 39 22 56 72 77 69 90 11 16 87 40 54 </pre>
<p>2. (11_02.py)</p> <p>Mentsd el másként az előző programot, és bővítsd ki úgy, hogy az eredeti tábla kiírása után, cseréld le az átlóban lévő számokat nulla értékre, majd újból írasd ki a tömböt!</p>	 <pre> Run: 10_02 x C:\Users\eloado\PycharmProjects\pyth Adj meg egy 2-10 közötti számot: 6 90 74 66 49 34 97 39 84 61 20 77 48 30 73 40 77 97 71 66 30 35 94 95 90 70 56 25 52 91 26 10 77 17 23 16 35 ----- 0 74 66 49 34 97 39 0 61 20 77 48 30 73 0 77 97 71 66 30 35 0 95 90 70 56 25 52 0 26 10 77 17 23 16 0 </pre>
<p>3. (11_03.py)</p> <p>Készíts programot, melyben egy 8*8 elemű tömbben generálsz 8-88 közötti véletlen számokat! Majd kiíratod a számok összegét és a számok átlagát, a minta szerint!</p>	 <pre> Run: 10_03 x C:\Users\eloado\PycharmProjects 33 73 86 50 69 75 68 44 28 8 58 19 52 63 80 61 37 16 68 48 53 28 50 58 50 78 57 38 55 68 28 68 82 84 24 67 68 55 64 73 16 21 9 55 73 53 68 74 69 45 48 53 62 16 53 45 41 64 81 47 10 12 32 52 ----- A számok összege: 3283 A számok átlaga: 51.30 </pre>
<p>4. (11_04.py)</p> <p>Készíts programot, melyben generálsz egy 10*10-es kétdimenziós tömböt, melyben generálsz 0-kat és 1-eseket véletlenszerűen! Majd megszámolod, hogy hány darab egyes és nulla található a tömbben és kiíratod a minta szerint.</p>	 <pre> Run: 10_04 x C:\Users\eloado\PycharmProjects\pythonProject\ 0 1 1 1 0 0 1 1 0 0 1 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 0 0 0 0 1 1 1 0 0 0 1 0 0 1 1 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 1 1 1 1 0 0 0 0 0 0 1 1 0 0 1 1 1 1 1 0 0 0 1 1 0 1 0 1 1 0 1 0 0 0 1 0 0 0 0 0 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 0 1 ----- A táblázatban 47 darab 1-es és 53 db 0-ás van! </pre>
<p>5. (11_05.py)</p> <p>Készíts python kódot, melyben a program az elején megkérdezi, hogy melyik számot szeretné megkeresni. A szám legyen 1 és 100 közötti. Majd generáljuk egy 10*10-es tömbbe 1 és 100 közötti véletlen számokat. Végül keressük meg hogy melyik sor melyik oszlopában találja meg a számot, vagy éppenséggel „Nincs ilyen szám a tömbben!”, akkor azt írja ki!</p>	 <pre> Run: 10_05 x C:\Users\eloado\PycharmProjects\pythonProject\ver Melyik számot keressük: 22 12 8 68 41 7 75 3 9 61 93 70 68 54 51 82 84 24 49 76 73 48 31 21 46 22 59 94 73 52 75 70 82 63 9 50 72 63 33 9 70 31 58 95 51 28 41 30 38 2 21 42 48 68 92 67 54 42 65 47 3 66 50 17 81 28 90 87 85 61 66 51 33 97 71 27 97 86 85 1 47 68 90 41 3 45 28 37 11 89 17 98 83 88 31 66 53 16 87 81 5 ----- A keresett számot a 3 sor 5 oszlopában találjuk. Nincs ilyen szám a tömbben! </pre>