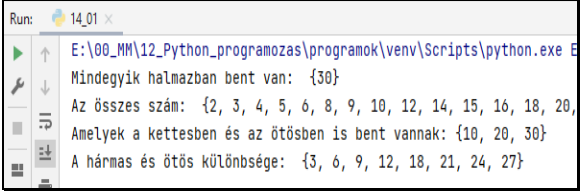
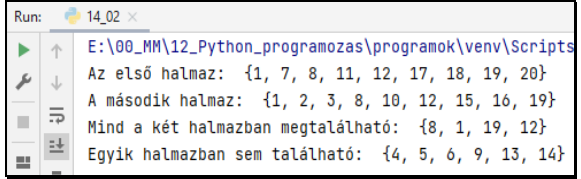
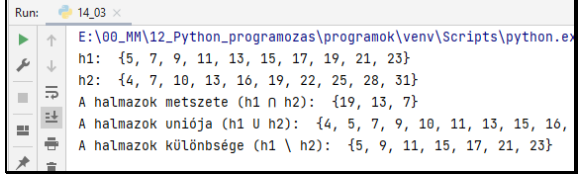
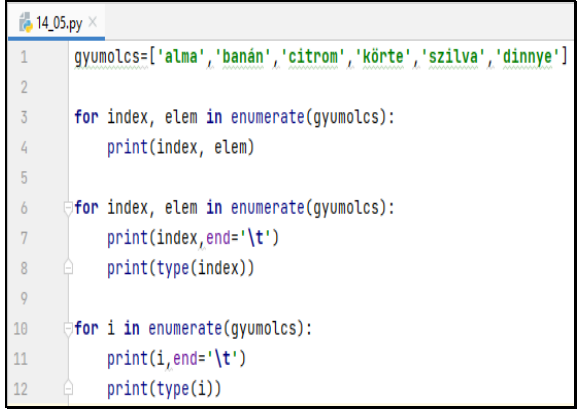


| FELADAT LEÍRÁSA  | KÉPERNYŐKÉP  |
|--|--|
| <p><b>1. (14_01.py)</b><br/>Készíts programot, melyben a következő halmazokat hozod létre az elején:</p> <pre>kettes = {2, 4, 6, 8, 10, 12, 14, 16, 18, 20, 22, 24, 26, 28, 30} harmas = {3, 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27, 30} otos = {5, 10, 15, 20, 25, 30}</pre> <p>Majd válaszolj a képernyőképen látható kérdésekre a minta alapján!</p>  |    |
| <p><b>2. (14_02.py)</b><br/>Készíts programot, melyben az elején létrehozol négy üres halmazt! (h1, h2, h3, h4)<br/>Majd az első kettőbe 10-10 darab véletlen számot generálsz 1 és 20 között! (h1, h2)<br/>Aztán kiíratod a minta szerint azokat a számokat, amelyek mind a két halmazban megtalálhatóak! Ezt beleteszed a harmadik halmazba! (h3)<br/>Végül a feladat legnehezebb része kiírni azokat a számokat, melyek nincsenek bent sem a h1-ben, sem a h2-ben. Ehhez segítségként: a h4-be 1-től 20-ig beletesszük az összes számot, majd azzal dolgozunk tovább!</p> |    |
| <p><b>3. (14_03.py)</b><br/>Adott két függvény (<math>y=2x+3</math> és <math>y=3x+1</math>), mindkettő értelmezési tartománya az egész számok <math>[0;10]</math> intervallumon. A program készítsen egy-egy halmazt a függvények értékészleteivel, írja ki ezeket a képernyőre, majd jelenítse meg a halmazok metszetét, unióját és különbségét!</p>  |  |
| <p><b>4. (14_04.py)</b><br/>Készítsél programot, melyben létrehozol egy listát, „lista” néven, melyben felveszel 20 darab véletlen számot 1 és 10 között!<br/>Majd halmazt készítesz belőle, „halmaz” néven. (Magyarul minden szám csak egyszer szerepelhet a halmazban.)</p>  |  |
| <p><b>5. (14_05.py)</b><br/>Most kivételesen egy fordított feladatot látsz. Itt a kódot kell begépelned a minta alapján és futtatáskor kell értelmezni!<br/>Először létrehozol egy listát!<br/>Majd „enumerate” utasítással kiíratod a képernyőre az elemeit!<br/>Aztán az index számát és típusát, tabulátorral elválasztva!<br/>Ez azért fontos, mert itt ki van csomagolva! (index,elem)<br/>Azutolsó résznél pedig egy „i” változót használunk kicsomagolás nélkül, ezért a típusa tuple lesz.</p>   |  |