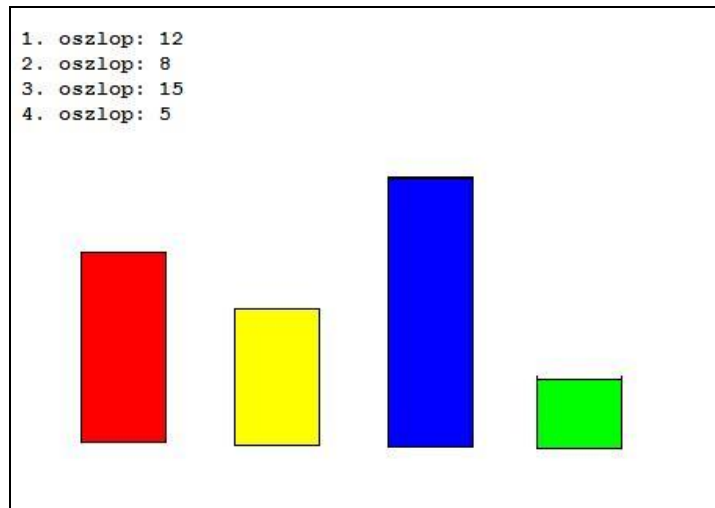


Feladatok:

1. Készíts programot, melyben a teljes hátteret világosszürkére színezed! Aztán a minta alapján készítesz egy belső ablakot kék háttérrel! Majd készíts fehér betűkkel egy menürendszert: négyzet; téglalap; kör felirattal! Aztán, ha a kezdőbetűk valamelyikét lenyomjuk, akkor attól függően számoljon kerületet és területet!
Ha rossz karaktert ütünk be, akkor írja ki a „Nem megfelelő karakter!” szöveget, és enter lenyomására lépjen ki!
(crt01)



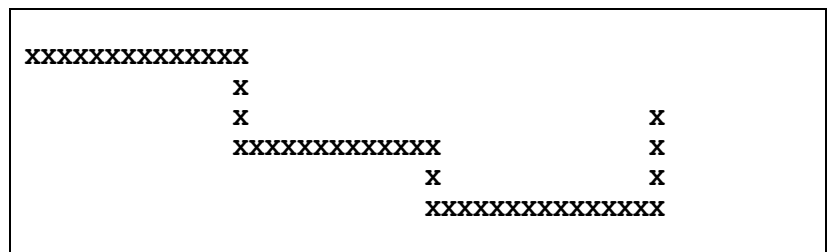
2. Készíts programot, melyben világosszürke háttérre rajzoljon ki 4 oszlopot, ahol a magasság változik a szélesség nem! (tehát négy változó érték kell)
Az oszlopok színe sorban: piros; sárga; kék; zöld legyen!
Az adatokat kérje be a program a minta alapján! A szöveg színe legyen fekete!
(crt02)



3. Bővítsd az előző programot úgy, hogy az oszlopok tetejére írja ki az értékeket!
(crt03)

12 8 15 5

4. Készíts programot, melyben a kurzormozgató billentyűk segítségével rajzolja ki „X” betű útvonalatát a minta alapján! Világosszürke háttérrel! Az X-eknek minden lépésben véletlenszerűen váltja a színeket!
Esc gombra lépjen ki!
(crt04)



5. Készítsünk képernyővédő animációt, mely kiír a képernyőre csillag karakterekből egy ábrát, majd egy kis idő eltelte után (500ms) ezt az ábrát letörli és kiírja egy másik véletlen pozícióra a képernyőn. **(crt05)**

